

Misiones en la Taberna de Zenx

Segunda MISIÓN. Guardián de la Copa de la Verdad

Valor 4 Ludis



Este juego también podría llamarse el Juego de la Verdad. Atravesando el laberinto de la Mátrix has llegado al lugar de la Ofrenda: Es el sitio donde se hermanan el agua y la tierra, el amor y la verdad.

Toda mentira en nuestra vida tiene una sola razón: buscar el amor de los demás, aunque sea de una manera perversa y retorcida. Por eso la necesidad de presumir de mentiras que nos dan poder de control y manipulación sobre la gente que nos interesa.

Si quieres conseguir 4 Ludis, en primer lugar habrás de modelar una copa de barro o al menos conseguirla (comprarla) aunque por no hacerla recibirás sólo 2 Ludis.

Si quieres realizar esta misión, deberás de convertirte en el Guardián de la Copa de la Verdad, que ahora tienes en tus manos.

Durante esta semana buscarás al menos a una persona a quien hayas mentido gravemente y le contarás la verdad. Le pedirás perdón y buscarás humillarte ante ella.

A continuación verterás agua lo más pura posible, mejor de manantial que de grifo, sobre tu copa y beberás; recapitulando todas las escenas de esa situación, donde mentiste y donde luego pediste el perdón.

Por realizar este acto por primera vez recibirás **4 Ludis.**

Cada vez que realices este ritual de la Copa de la Verdad, recapitulando alguna mentira y confesándola a quien fue víctima de ella, recibirás **2 Ludis.**