

# **El Bosque de las Apariencias**

**Crónicas Psináticas Vol. II**



## **5º Jornada**

**DER y el Mono Gía en el Vórtice Impredecible**

**Carta del SELF:**

**“Di algo que sea mejor que el silencio”**

DER activa la sensopantalla psináutica<sup>34</sup>. Está emitiendo una crónica por el Canal Interno de la Cofradía; donde siempre hay al menos tres Navegantes que reciben la información de cualquier otro que emita por ese canal. De esta forma se garantiza tanto el registro de la información como la posible acción consecuente que se derive de ella; si es que alguien tuviera que tomar velas en el asunto. Su discurso Transrealista se reproduce a velocidad acelerada, sincronizado con imágenes de todos sus recuerdos sobre el relato:

- “Sólo a mí se me ocurre seguir al mono cuántico. Realmente siento que el Guía tomó su forma y dándole un aliento vital lo proyectó en el tiempo sueño de manera que no pude evitar seguirlo a través de su madriguera de gusano. En cierta manera son un poco aburridas tantas dudas y filosofías que salían por la boca de NEO en aquellos momentos y tanta justificación, tanta cerveza y estoy un poco harto de ver dentro y fuera de la taberna tantos naufragos con perfil de amotinados y no pocos escamoteados entre bambalinas, esperando a ver qué pasa...”- DER seguía transmitiendo en el canal telepático con secuencia multisensorial que incluía aromas, visiones y emociones, emitiendo la película de lo que le había sucedido hacía semanas en una pantalla que se quedó abierta sin desarrollar, en la Taberna de Zenx<sup>35</sup>.

El mono me llevó a través de un Vórtex Imprevisible y salimos a una sala oculta dentro del Castillo del Acuerdo, pero en una época lejana. Con saltos ágiles e inteligentes me indicó que mirara un cuadro de un personaje sobrecogedor: un antiguo capitán ataviado con los más altos galardones que le otorgó su cofradía. Seguramente por navegar por aguas turbulentas e imprevisibles de los mares cerca del Norte Supremo. Y me indicó un medallón que el capitán llevaba colgado del cuello en el que se veía un árbol abierto de un barco con velas azules y en estas, blasones dorados con los símbolos de las tribus del Oeste del sol del atardecer y un dragón alado sacando fuego azul por la boca, además de una frase: REMAX VORTEX INFINDEX; posiblemente un lema obtenido después de una gran hazaña.

El mono-guía saltó encima de un escritorio de madera negra maciza y un cajón se abrió. Metí la mano y saqué una enorme llave dorada. Pensé en un tesoro, pero descarté esta idea rápido, recordando lo que me pasó la última vez que deseé encontrar riquezas en el Tiempo Sueño.

La llave tenía vida propia y tiraba de mí por corredores y salones del Castillo; hasta que llegó conmigo por detrás, casi arrastrándome a una pequeña puerta con una gran cerradura. Realmente la cerradura ocupaba toda esa pequeña puerta. La llave intentó meterse en la cerradura, pero lo hacía al revés. Entonces, supe que yo no era más que un instrumento para ella. Le di la vuelta para que ajustara y entró con fuerza propia. La giré y no pasó nada. Una y otra vez giré la llave sin obtener respuesta de la puerta. Pero oía un golpe lejano cada vez que lo hacía y comprendí que esa cerradura no habría esa puerta si no otra. Recogí el sonido para guiarme y fui corriendo para allá. Una parte de la pared de pura piedra estaba abierta dejando una entrada a una sala oculta llena de todo tipo de aparatos e ingenios polvorientos

---

<sup>34</sup> **Sensopantalla psináutica:** Pantalla de visualización que se activa desde la glándula pineal para mantener una comunicación más completa que si fuera solamente telepática, con otros miembros de la Escuela Psináutica o la Compañía del Juego de la Salida.

<sup>35</sup> **Viene a continuación de la pag 2 del capítulo 8 de la Taberna de Zenx.**

lentos de telarañas. Sentí un frío primitivo correr por mi médula y supe que aquella visita me podría costar cara. Una entidad trataba de alojarse por detrás penetrando entre las vértebras. Intuitivamente grité ¡REMAX VORTEX INFINDEX! Y desapareció tal frío, dando paso al calor propio de mi estado anterior ajetreado.

Al mismo tiempo de gritar la frase uno de los ingenios hecho de madera, metal y cristal se puso en movimiento, abriendo una ventana dentro de sí. Se apreciaba un orbe cristalino lleno de agua y dentro un medallón dorado, igual que el del capitán del cuadro. Metí la mano y cogí el orbe. Dando gracias me alejé presto para desandar mis pasos e intentar llevarme del Tiempo Sueño ese objeto otra vez a la Taberna o donde fuera que me llevara el mono-gusano-guía; si aún estaba por allí.

Salí y la pared se cerró y casi fui sepultado entre sus piedras. Ahora el mono dormía colgado de un aro en una gran lámpara. Otra vez me guiñó un ojo y saltó a través del aro; desapareciendo y mostrando otra entrada en la madriguera de gusano por la que me precipité sin dudar. Pensaba en qué estaría pasando mientras tanto en la Taberna de Zenx y qué me estaría perdiendo. O quizás habían zarpado y me estaba quedando a mi bola en los laberínticos escenarios cambiantes del Tiempo Mundo/Tiempo Sueño.

## **Fragmentación y multiplicidad de un Navegante**

-Fuuuuffffffbbbbb- resopló DER. -Este mono cuántico me la está jugando. Acabo de soñar con él o con su abuelo o él mismo más viejo, no sé, pero da igual-. Salía del Castillo del Acuerdo, por el aro de la lámpara; y se dividió multiplicándose por cien: Cien destinos que elegir en una micronesíma de segundo...

En ese momento, DER sintió que el mono no le dejaba otra opción que multiplicarse también por cien y tratar de atinar cada madriguera de gusano al mismo tiempo para encontrarle; a riesgo de quedarse fragmentado e irresoluto hasta volver a encontrarse y arracimarse de nuevo totalmente. Esta elección muestra precisamente algo que le pasa a muchos que se han fragmentado por el camino y se encuentran a sí mismos en el viaje de la existencia a través del plano vivencial, para poder completarse.

Noventa y nueve DER lograron pasar ilesos por sus correspondientes agujeros hacia destinos diferentes. Pero un DER no atinó a entrar en el periodo preciso y se atrasó lo suficiente como para no sincronizarse dentro de la multiplicidad del Ser en ese viaje cuántico-psináutico... Y salió inciertamente por el mismo Vortex Impredecible, justo en la Isla de los Náufragos, atrapado psíquica y sensorialmente en un espacio tiempo replegado en un bucle cerrado.

Vagando por entre los restos de naufragios y náufragos, no se identificaba con ellos ni con ser su salvador, por suerte para la integridad del personaje "DER", ya que eso otorgaría una única oportunidad de rescatarlo; siempre y cuando no se asociara con demasiados náufragos, ni buscará consuelo en el rol de la víctima catastrófica. El perfil del náufrago es esa víctima cuyo perfil es capaz de asir a cuantos salvadores traten de rescatarlo y sumergirlos en la mar, destruyendo sus naves para hacer más grande y habitada su isla. Los más hábiles y valientes Navegantes pueden terminar perdidos entre este falso territorio deconstruido y forjado a base de catástrofes.

Sin embargo, a este fragmento de DER le quedaba un atisbo de memoria y aplomo y recordó algo vagamente, lo suficiente para empezar a reconstruir los acontecimientos pasados. Sintió que debía sentarse a meditar, liberándose del pensamiento lineal ordinario y dejar que la psique, en paz, protegida por la meditación, encontrara el mantra y los mudras apropiados. Y ahí quedó este pedazo de DER tratando de reorganizar sus sentimientos, recuerdos y percepciones para desentrañar el enigma de por qué estaba en ese lugar.

Pasaron un espacio-tiempo indefinible de siglos, años o minutos; y millones de lumix se instalaron a su alrededor otorgándole un aura enorme. En su meditación neutral para no ser anulado, se dio cuenta del problema que supone generar tal foco en ese territorio tramposo. Para muchos barcos supondría un faro donde arribar sus banderas y creer en una posibilidad de avituallamiento.

De repente se sintió guiado y escuchó una voz insonora, que le susurraba:- Implosiona, apágate, hazte invisible, respira el prana desde lo más infinitesimal...Entra en el Observatorio<sup>36</sup> y hazte pequeño. Recuerda por qué estás aquí. Activa una llamada de ayuda secreta por los canales inescrutables del no-tiempo / no-espacio...-

Una preciosa nave se estaba acercando lo suficiente a la Isla de los Náufragos como para ver diferentes hogueras en sus costas. Con tanto humo el Vigía no lograba ver con nitidez el perfil de esa costa, pero no tenía dudas de que era tierra firme y gritó:- ¡¡TIERRA A LA VISTA!! Y hay gente moviendo los brazos por todas partes.-

El Capitán, apostado en el puente con su catalejo, escudriñaba la costa para tomar una decisión. Dos cosas primeramente le hicieron sospechar que su tripulación y su carga podrían correr grandes riesgos. Una, que el faro se apagó de repente y la otra, que hubiera tanta gente que realmente parecían náufragos. Además, no le cuadraba que hubiera tierra firme en tal enclave.

- ¡Que venga el Cartógrafo de inmediato! - Le gritó al Contramaestre. - ¡Y que traiga los mapas de la Ruta Principal!<sup>37</sup>.-

No tardaron en corroborar dónde estaban. Aunque quedaron desconcertados, porque en su ruta tal isla les quedaba muy lejos hacia el Este. Sólo podían encontrar una respuesta, la Isla de los Náufragos había crecido y había adquirido dimensiones de continente y ya era demasiado tarde para maniobrar con seguridad porque los arrecifes (en realidad barcos hundidos) empezaban a aflorar por todas partes.

---

<sup>36</sup> **Observatorio:** Enclave de la Sexta Ciudad de Rumi Miru en el Mapa de la Ruta Principal. Hace referencia a un lugar interior desde donde el Testigo contempla la inmensidad del Juego, de la Psique y del Universo.

<sup>37</sup> **Ruta Principal:** Es el Mapa de los Navegantes que incluye en clave épica-lúdica todos los lugares de la psique por donde podemos transitar; desde los espacios mas densos como la Ciudad Laberinto o el Desierto de Seth hasta los confines del alto astral y la 5ª Densidad como el Norte supremo o la Fuente Primordial.

- ¡Avisad al Meditador! - gritó el Capitán con presura. Pero no le increpéis. Que mantenga su estado de vacuidad.- El Capitán colocó al Meditador en la popa junto al timón y puso sus manos en la rueda de mando. En ese momento el barco crujió perceptiblemente por la banda de babor, el barco escoró hacia estribor y la popa se hundió levemente, mientras que el Meditador levitaba aferrado a la rueda del timón. El Capitán le ordenó gritando con un tono monocorde de entereza, precisión y urgencia:- ¡¡ POR LAS 8 DIRECCIONES HERMANO, DIRÍGETE HACIA LA SALVACIÓN!!-

El Meditador giró levemente el timón 2 grados hacia estribor 3 grados a babor 10 grados a estribor 15 grados a babor... y así fue incrementando el patrón de viraje. El barco de nuevo crujió levemente, esta vez por la aleta de estribor mientras que la proa se hundía lo suficiente como para que el Contra maestre perdiera el aplomo; y corriendo hacia el Capitán le increpó: - ¡¡ESTÁ LOCO!! COMO DEJA LA NAVE EN MANOS DE UN DESCEREBRADO QUE VIVE EN EL ESPACIO EXTERIOR!!-

El Capitán le miró con el gesto fruncido por la impaciencia.- Por eso mismo idiota- le dijo mientras le agarraba de las solapas. -La inocencia de su desatino controlado es la única capaz de sacarnos de este escollo.- Miró a la tripulación que tenía cerca y les dijo:-Meter a este imbécil en un bote y soltarlo por babor, que se reúna con sus hermanos náufragos a ver si salva a alguno.- Un tripulante salió en defensa del Contra maestre diciendo:- Pero señor perderemos un bote y esa opción es una condena peor que la muerte.-

El Capitán alzó aún más la voz y dijo encolerizado:-Entonces acompáñale para que no esté tan solo en su destino. ¿¿¿Alguien más quiere acompañarlos???- Todos miraron hacia el suelo y continuaron con sus labores. El Capitán siguió en el mismo tono: - Ahora no tenemos tiempo para tribulaciones ni titubeos. A partir de ahora, quien desobedezca será atado al palo mayor a espera de qué decisión tomar. Y la tripulación podrá revocar o asentir, pero ahora os necesito a todos más allá de vuestras fuerzas. ¡Soltad ese bote de una vez con esos dos que han osado cuestionarme en un momento tan crucial como este!-

El Contra maestre y el tripulante fueron dejados a su suerte en el bote. Todos se incorporaron con mayor presteza a sus tareas para lograr salir de aquel escollo.

El Capitán se dirigió a un viejo Navegante: -Señor BAO, queda nombrado Contra maestre. Procure no seguir los pasos de su antecesor ¿De acuerdo?.- BAO balbuceó con energía - ¡Sí Capitán!-

Y volviéndose a la tripulación gritó al percatarse de un golpe repentino de la mar: - ¡Arriar todas las velas!- El barco dio un giro de 50 grados a estribor y se dobló a babor mientras saltaba sobre la cresta de una ola de 20 metros, después, se deslizó por su pared interior, mientras la cresta se rizaba amenazando tragarse el barco. Como una tabla de surf bajo los pies de un experto, pasó por el túnel, saltó por la cresta y se deslizó bajando hacia su base por el otro lado, estabilizando el rumbo en dirección Norte; mientras el sol acababa de hundirse en la inmensidad del océano, reflejando tonos verdes, azules y rojos profundos, como de terciopelo....

El Meditador seguía en su estado vacuo con las manos tocando la rueda del timón sobre el asidero siete y el dos, como si sujetara un huracán, dispuesto a girarlo más aún. - ¡Ya es suficiente!- le gritó el Capitán -¡Vuelva a su puesto!. Es un honor y una suerte tenerle a bordo- Y dándole un abrazo de gratitud infinita, fundió su corazón en ese canal hueco haciendo una conexión precisa con el origen de ese foco extraordinariamente luminoso dentro de la Isla de los Náufragos. Así localizó el centésimo fragmento de DER. Se conectaron y tuvieron durante unos momentos inapreciables para la tripulación, pero interminables para ambos, una encendida conversación:

-¿Qué haces?- le gritó el Capitán- ¿acaso querías destruirnos? ¿No podías solicitar apoyo de otra forma? ¡Puto náufrago!- El centésimo DER le contestó compungido:-Lo siento. En realidad solo soy una centésima parte de aquel a quien tú recuerdas, que yo por cierto no.-

-¡Pues me cago cien veces en tu esencia hijo de la tempestad!- le increpó amenazador el Capitán. -Si no tuviéramos la misma orden y comandancia, ahora mismo solicitaba un acuse de intento de naufragio ante la Cofradía. Pero por tantas aventuras y devenires que hemos tenido juntos voy a otorgar el beneficio de la duda, porque no se si estás loco, condenado, parasitado o qué pensar...-

La centésima fragmentación de DER le contestó:

-No pienses, te lo ruego. Párate un momento. Sé que pedir perdón no sirve ahora. Y créeme que ni a ti ni a nadie le pediría que se acercase a rescatarme desde la mar. Simplemente tuve una iluminación en un momento fugaz.-

-¡Espera un momento!- Espetó el Capitán con cierta violencia.- Estoy viendo una imagen de algo que no me estás contando. Veo cómo te llevas mi medallón oculto en el Orbe de Protección. Hay que tener valor para entrar ahí y suerte suprema para poder salir. ¿Qué pasó con el ente inorgánico?¿Se te metió en la médula? Tal vez no, porque si no habrías acabado sepultado en el muro y sumado como otra entidad errante. Dime que hiciste para salir de allí vivo.-

El DER centésimo le dijo en tono sincero:

-Te juro que no sé de qué me hablas. Aquí no lo tengo. Se habrá quedado en otra fracción de mí mismo. Pero si es cierto, retomaré también el hilo de ese recuerdo cuando me conecte con los múltiples yoes fragmentados. Y te aseguro que el medallón volverá a ti, si eso es lo requerido. Usa este canal para ayudarme a conectar un recuerdo; para saber porque estoy aquí, precisamente aquí. -Le imploró el centésimo DER con un tono de angustia armonizado.

-Vale- dijo el Capitán- voy a obviar lo del medallón por ahora, ya que ni yo mismo me atreví a volver a cogerlo y tú fuiste capaz. Aunque también es posible que estés aquí para que tengamos este encuentro. ¿O qué? ¿no es suficiente para ti?-

El centésimo DER le dijo en tono implorante y a la vez evasivo: -Te aseguro que tengo en cuenta este encuentro como algo extraordinario, pero me faltan datos y presiento que hay algo mucho más simple que se pasa por alto y que también tengo que resolver.-

El Capitán le cortó:- De acuerdo, te creo, pero has de saber, tú y tus fragmentos, que el medallón está en un orbe de protección por algo. Se trata de una poderosa magia que solo alguien muy coherente puede portar sin sumirse en el engaño de su gran poder. Sostén el Testigo en el Observatorio o la centésima parte de él, si es que es verdad lo que dices; y que el Ser que habita la Esencia manifieste lo requerido por tu integridad.-

Toda esta conversación sucedió en el intenso abrazo que se habían dado. Al separarse, el Capitán le miró a los ojos y le dijo: -Ahora conecta tu corazón con el mío, como ya hemos hecho en ocasiones cuando formamos la flor de loto de los mil pétalos; que es el símbolo de la Entidad Estrella de nuestra Cofradía oculta y la tecnología del alma que usaremos en el presente futuro; que ya hemos pulido tantos Navegantes de muchas maneras.-

Pasó un espacio eterno en la inmensidad de aquella dimensión transpersonal y un instante fugaz en aquel Barco de Velas Azules, las cuales otra vez se enarbolaban, mientras la bandera que lucía un dragón dorado con fuego azul se blandía hacia la luna llena y el barco desaparecía en el horizonte.

El centésimo DER se quedó en un estado de profunda tranquilidad, mientras los hechos se reflejaban en su pantalla, observada por el Testigo; el cual emitía en todas aquellas frecuencias vividas resonando hacia los noventa y nueve fragmentos de DER restantes. Recordó lo que dijo con anterioridad la primera vez que se aventuró en la Taberna de Zenx al seguir al mono – “Es el guía por los espacios cuánticos”-. Y recordó lo que dijo. -Ya estoy harto de ver tanto naufragado con perfil de amotinado- Blandieron sus palabras como campanas gigantes con badajos de pólvora estallando en sus oídos.-

Entonces “el yo víctima” afloró desde un oculto rincón de su mente, flagelada en la infancia por innumerables agravios por ser tan diferente a los demás. -¿Lo ves? Te jactaste y te pusiste por encima de aquella gente; ilusionada o no qué más da. No ves que en el plano de la Conciencia el karma es directo e inmediato. Y ahora estoy aquí por la eternidad entre mis semejantes, porque realmente siempre he sido un naufragado incapaz de flotar por mí mismo.-

En esa línea pueril y lamentosa de pensamientos se encontraba el centésimo DER con todo tipo de auto-acusaciones resonando en su caverna interior hasta no se sabe cuándo. Mientras, el Testigo observaba sin identificarse y seguía haciendo la verdadera labor por la que una parte había arribado en aquel nefasto enclave, pues su llamada de ayuda había sido recibida y no solo por sus otros fragmentos que estarían viviendo sus propias aventuras y aprendizajes. Además, el Capitán del Barco de Velas Azules había retomado contacto con DER y recordado su relación, gracias a ese desliz de asincronía cuántica<sup>38</sup>.

Algo que aprendió de su primera aventura en la Cofradía de Navegantes y que se denomina Desatino Controlado o desatino descontrolado, control desatinado, a ti no te controlo...

---

<sup>38</sup> **Asincronía cuántica:** Dos o más partículas entrelazadas cuánticamente, que no mantienen una completa correspondencia temporal con otro proceso o con la causa que lo produce.

Una sonrisa interior se reflejó en su Testigo, por el juego de palabras que le estaban llevando a activar otro Metaprograma básico: el PMP o Polvo Mental Permanente<sup>39</sup>. El centésimo DER pensaba a la velocidad onírica para sus adentros que no tenía - Jejeje...Aparentemente fue un error, un fracaso, un naufragio... pero realmente la pérdida del rumbo y la fragmentación de mis cien DER me lleva por los lugares que se requiere para obtener la experiencia y herramientas necesarias para llegar al destino.- Pensaba tan rápido que casi no había diálogo interno, mientras exploraba un lugar donde instalarse en el Barco de Velas Azules. Además, el Capitán del blasón del Dragón Azul, le había recordado algo mucho más importante que su integridad: La conexión de la Flor de Loto de los mil pétalos. Así que se concentró en el Observatorio, dejando al “yo víctima” encerrado en un cuarto plano, para poder hacer esa conexión sin su interferencia.

Sentado en posición de loto llevó la atención mental a su corazón y se imaginó visualizando a los otros noventa y nueve DER sentados en círculo con él de la misma manera. Quería generar una conexión de un loto de 1000 pétalos. Y quién sabe si los otros fragmentos de DER a su vez empezarían a convocar a gente para hacer dicha conexión. Esto otorgaría un reencuentro, más allá de la forma, desfragmentando el alma y recuperando su cohesión. Y además quién sabe si también se convocaría a los Mil Pétalos para conectar con el HUNAB KU<sup>40</sup> del centro galáctico. Eso iría más allá de su propio objetivo por un beneficio mucho mayor.

Con estos pensamientos se iba apagando su mente. Entonces, oyó voces desesperadas cerca de la orilla más cercana de la Isla de los Naufragos. Corrió hacia allá y al llegar donde lamen las olas, vio una lancha muy cerca de la orilla, con dos hombres que con los remos repartían golpes sobre un grupo de naufragos que pretendían hundir su barca para que se sumaran a su isla.

El centésimo DER corrió sobre el agua y saltó por encima del lomo de los naufragos y aterrizó en la parte de atrás de la lancha; dándole un gran empujón por el que la balsa se alejó lo suficiente como para que los marineros, a golpe de remo sobre el agua, tomaran aún más distancia; poniéndose a salvo de los desquiciados naufragos y de sus lamentos de angustia sanguinolenta.

Los marineros redujeron al centésimo DER y lo ataron, para pasar a interrogarlo.

-¿Quién eres? ¿Eres uno de ellos? ¿Qué quieres? ¿De dónde has salido?-Se agolpaban las preguntas. DER, con la confianza de mantenerse en el Observatorio en todo momento, dijo- Tranquilos, no voy a haceros daño, solo quiero salvarme, como vosotros supongo. También soy un marinero todavía. Entre los tres manejaremos mejor este bote. ¿No os parece?-

---

<sup>39</sup> **PMP o Polvo Mental Permanente:** Es un EAK (Estado Acrecentado de Konsciencia), necesario de experimentar y sostener para cualquier Navegante que quiera adentrarse por los misteriosos caminos del viaje interior. Ayuda a las células, a la mente y a las emociones a soltarse, a limpiar patrones de tristeza y sufrimiento, a no identificarse con el lado oscuro y trágico de nuestra historia personal.

<sup>40</sup> **HUNAB KU:** Según la tradición Maya es el centro galáctico donde está la conciencia que rige los avatares y emanaciones de toda la galaxia.



El ex-Contra maestre despedido del barco asumió el mando, colocándose en el timón, mientras le decía:

-Bien, permanecerás atado al remo de momento. Tenemos provisiones y agua para una semana. En ese tiempo seremos capaces de acercarnos a alguna costa más amable que esta. Esperemos que así sea o que algún barco nos rescate en alta mar. Y, por favor, que no sea el Barco de Velas Azules.

- ¿Venís del barco del capitán Drago?- Preguntó exaltado el centésimo DER

-¿Capitán Drago?- Espetó el antiguo Contra maestre. -¿De dónde has sacado ese nombre?-

DER se dio cuenta que era mejor ocultar su procedencia para no liar más la situación. -La verdad no sé muy bien...Me ha salido de improviso- Y pensó que era mejor callarse y centrarse en la supervivencia en aquel bote y su tripulación.

Un golpe de viento levantó el sombrero del Contra maestre y lo lanzó lejos. Los otros dos tripulantes se desternillaron de risa. El Contra maestre gritó:-¡ Navegad hacia el sombrero!- Y empezó a reír. Primero con una risa floja in crescendo, hasta casi partirse el pecho. -Vamos hacia el sombrero y más allá...- Dijo, definiendo el nuevo rumbo de la navegación.

De repente, el agua donde se había posado el sombrero comenzó a removerse de manera extraña. Poco a poco el movimiento caótico se ordenó en un suave torbellino que fue cogiendo fuerza y amplitud. El sombrero fue tragado por el torbellino y el bote comenzó a girar lentamente, dando círculos amplios que fueron haciéndose más rápidos y estrechos a medida que se hundían tragados por el mar.

- ¡Es el Vórtex Impredecible<sup>41</sup>! Relajaros y arracimar vuestros yoes, porque nos vamos de aquí por la puerta trasera.- Dijo el centésimo DER con voz fuerte y calmada. Los otros dos compañeros se aferraban a la barca con cara descompuesta y aterrada. Finalmente la oscuridad y el vacío de lo No Visto de la Atención 2.1 & 2.2 les envolvió sumiéndoles en un sueño profundo. Pero antes de perder la conciencia definitivamente, el centésimo DER pudo ver cómo aparecían los noventa y nueve DER girando con él en el Vortex, en la postura de meditación del loto. Brillaban con una luz blanca intensa, como si fueran estrellas de una misma galaxia.

El medallón del Capitán también empezó a brillar en el Orbe Oculto del Centro Proyectivo de la totalidad, DER que se hallaba en el centro del vórtex marino. De cada uno de los noventa y nueve DER salía un rayo que absorbía el medallón. Al ir estrechándose el agujero del Vortex Impredecible los cien DER se juntaron de nuevo en una explosión que bien pudiera ser el Big Bang del nuevo DER-universo.

DER abrió los ojos. Estaba en la Taberna de Zenx. Tumbado bajo un naranjo. Se tanteó el cuerpo, percibiendo que lo tenía íntegro. Hizo chequeo interno con el Yo/Testador de sus

---

<sup>41</sup> **Vórtex Impredecible.** Una puerta dimensional múltiple y aparentemente aleatoria, que tienen los mundos interiores por el que se comunican diferentes dimensiones por agujeros dimensionales psináuticos

otros noventa y nueve DER y vio que ya no estaban fuera porque se habían integrado dentro. Por fin era él otra vez, después de un gran SOLVE<sup>42</sup>alquímico-cuántico, de nuevo estaba coagulado, en una octava más alta de su mismidad<sup>43</sup>. Más tranquilo ahora, miró alrededor y vio en un rincón del patio a unos buscadores sentados en silencio, como esperando algo... supuso que eran nuevos o rezagados en el Juego de la Salida.

DER se acercó hasta un rincón del jardín, donde varias jóvenes bellas y luminosas conversaban animadamente. Desde su visión del ensueño en el Campo Central<sup>44</sup> de cada una, vio que eran buscadoras de la Salida. Supuso que habían llegado tarde y estaban allí esperando las señales. Miró alrededor y vio una pareja que deambulaba por el jardín mirando las gentes que también portaban el signo de la Salida.

Se acercó a la mesa, bajo un gran olivo, donde estaban las chicas y les dijo alegre y enigmático:- Hola, soy DER, supongo que estáis esperando alguna señal. ¡Esa soy yo! – Y se señaló sonriente con un mano un pin que llevaba en la camisa, con un símbolo del Vórtice Impredecible. Las chicas le miraron sorprendidas y contentas de que por fin alguien tan simpático apareciera.- ¡Vamos! No hay tiempo que perder... Están a punto de entrar en el Bosque de las Apariencias.-

DER se dio la vuelta y comenzó a caminar hacia el fondo del jardín terraza de la Taberna de Zenx, sin dejarlas responder a tan interesante propuesta. De camino, señaló a los dos buscadores que andaban merodeando entre los naranjos, para que lo siguieran. Cuando llegaron hasta la envejecida puerta trasera de la Taberna, camuflada entre el seto de jazmines y los cubos de basura, DER esperó a que todos estuvieran presentes y dijo. – A ver ¿Cómo os llamáis?- RUA, LOL, UZ, MAGA, MEL...- Dijeron ellos con excitación contenida.

DER miró sobre sus cabezas- Hay muchos otros que han llegado, pero que inexplicablemente no tienen poder personal para presentarse aquí con su nombre mágico, decir que están en la Taberna esperando las señales y prestar su palabra de discreción con el Viaje. Si no son capaces de hacer algo tan sencillo, no tiene sentido que continúen en el Juego. Esa desconfianza es una reticencia que les viene de su IP (Importancia Personal).- Dijo como sentencia de su monólogo interno, ya que siempre expresaba en voz alta sus pensamientos, al igual que AmaLí. Por eso cuando no hablaba todos sabíamos que estaba en silencio interior.

La envejecida puerta de madera tenía una extraña manilla circular. La giró varias veces hacia derecha e izquierda, cual combinación de caja fuerte se tratara. Finalmente la puerta se abrió y salieron todos corriendo.- Hay que darse prisa.- Dijo DER.- La Compañía está a punto de entrar en el Bosque. Hemos de activar una Burbuja Onírica Hiperdimensional para llegar hasta ellos enseguida. Después, si se adentran en el Bosque, no los podremos seguir tan fácilmente.-

---

<sup>42</sup> **SOLVE alquímico-cuántico:** Proceso de disolución psíquica del ego, la importancia personal y la Sombra

<sup>43</sup> **Mismidad:** Estado esencial de los múltiples yoes que nos llevan a la percepción de la Importancia personal como centro de nuestro ego

<sup>44</sup> **Campo Central:** Espacio en el No Visto del huevo luminoso humano donde se condensan los Tres Centros de Control y la esencia evolutiva de la persona

DER comenzó a marchar con un trote singular, rítmico, pero no muy rápido, levantando bastante las rodillas. Todos le imitaron, produciendo un sonido profundo y vibrante en el caminar. DER comenzó a respirar usando sonidos, acompañando el ritmo. Todos iniciaron una música profunda, rítmica, ancestral .- Hu,hu,hu,hu...- De repente entraron en un circuito automático en el que los pies y el cuerpo iban solos y muy rápidos...

LAU llega a la taberna de Zenx menstruando; y mientras sembraba con su sangre uno de los naranjos más apartados de la terraza jardín, escuchó unos sonidos rítmicos y acompasados ... hu hhuu hhuuu hu hhuu hhuuu que llamaron su atención. Se lavó precipitadamente con el agua que siempre llevaba en su mochila y se dirigió hacia allí a través de la puerta de madera que se había quedado medio abierta. Vio a lo lejos a un grupo de gente que avanzaban trotando despacio y emitiendo sonidos con su boca. Corrió hacia ellos. Vio como una especie de burbuja luminosa comenzaba a formarse a su alrededor. Su cuerpo se desplazó rápidamente como atraído por un imán hacia ellos.

- ...¡ Hu hhu hhuuu hu! ...- Con aquellos sonidos de trance rítmicos, el grupo desapareció tras el seto de la Taberna de Zenx...

## **La Burbuja Onírica Hiperdimensional y el encuentro con la Compañía**

La Compañía estaba activándose, tras la sensoproyección que el Guía había hecho de la Operación EcoAltea 2019 y el monólogo sobre la Noosfera y el Psicomicelio. Oyeron un retumbar de la tierra, con un sonido rítmico, como un latido proveniente del sendero. Todos alzaron la vista para ver llegar a DER con los rezagados de la Taberna de Zenx en una BOH (Burbuja Onírica Hiperdimensional)<sup>45</sup>, <sup>46</sup>acercándose a una velocidad vertiginosa por la vereda del Riachuelo de Piedras Blancas, como en los dibujos animados cuando corren a cámara rápida.

Por fin estaban todos. DER y Amalí se abrazaron, fundiéndose en un abrazo inmenso.- Me alegro que te hayas reconfigurado de nuevo y que hagas algo útil en el Tiempo Sueño por el Juego- Le espetó Amalí en modo PMP. – Yo también. He estado con tu alter ego el Capitán Drago en su Barco de Velas Azules y gracias al mono-guía me desintegré en cien partes, para caer una de ellas en la Isla de los Náufragos y ser rescatado por Drago. Aproveché para coger el Medallón y traértelo hasta aquí. Pero ya te lo daré cuando realmente lo necesites, porque si te lo doy ahora tu IP-Deseo se pueden distraer y tu ego inflamarse más de la cuenta- DER sonrió implacable mientras le decía esto por el canal privado del Sense8 que ambos tenían.

Amalí le miró estupefacto e inclinó la cabeza hasta su mano, besándosela con gratitud- Gracias Maestro del Vórtice Impredecible. Me traes noticias frescas de la Otreidad que

---

<sup>45</sup> **Burbuja Onírica Hiperdimensional.** Es la construcción de un vehículo con diferentes formas, creado desde el Tiempo Sueño por una o varias personas, para desplazarse velozmente con coherencia dimensional a través de una Metanoia Psinática<sup>46</sup>

<sup>46</sup> **Metanoia Psinática.** Construcción metaneurolingüística que desarrolla un sistema operativo para navegar por el Tiempo Mundo y el Tiempo Sueño de manera coherente, ordenada y libre.

pueden cambiar el giro multidimensional de esta Misión casi imposible. Iniciemos la ruta hacia el Bosque, porque los signos anuncian tiempos difíciles.- Miró al resto del grupo con una sonrisa difícil de traducir, que expresaba muchas emociones y roles a la vez. Y les dijo:

– Bienvenidos. Hemos estado proyectando sobre la niebla nuestra primera acción en el Tiempo Mundo de este nuevo ciclo de la Escuela en EcoAltea. También estábamos haciendo tiempo para que llegarais. Algunos estáis aquí gracias al puente dimensional que establecimos en EcoAltea ¿Verdad LAU, LOL y MEL?- Ellos asintieron sonrientes. -Hay muchos más pero no tienen energía ni para conectarse con el Juego por email del Tiempo Mundo a nuestro ritmo. Así que no les vamos a esperar. Es la hora. Este Viaje Psináutico, como algunos ya habéis notado, puede llegar a ser profundamente mágico, porque interconecta en bucles de sincronías, pequeñas al principio, el Tiempo Mundo con el Tiempo Sueño. Para muchos ya hay sincronías entre lo que vivís en vuestra vida y lo que aquí estamos viviendo. Y esas pequeñas señales nos indican que estamos conectados por un misterioso vínculo, que va más allá de nuestro control y entendimiento. Estemos atentos a esas señales. A medida que leéis esto, comienza a ser real para vosotros en la A. 1.2. Sigamos cultivando ese vínculo, para que nuestra vida física también pueda cambiar y salir del Laberinto; tal vez sin moverse de casa.-

El Guía había iniciado la marcha, siguiendo la corriente del riachuelo, por una vereda entre la suave hierba y los fresnos salvajes. Antes de seguir el camino, cuando ya todo el mundo estaba iniciando el movimiento, se dio la vuelta y dijo con voz alta y con cierta autoridad que cada uno interiorizaba como instrucciones importantes a recordar.- Nos acercamos al Bosque de las Apariencias. Allí vamos a necesitar tener activado al Testigo, ser capaces de detener la mente a voluntad, no identificarse con los pensamientos y juicios de nuestros múltiples yoes...Muchas cosas que para algunos de vosotros son totalmente nuevas y para casi todos muy difícil de realidad en el Tiempo Mundo de la A 1.1. Me gustaría que a partir de ahora fuerais practicando tanto aquí, en el Tiempo Sueño de la A 1.2-2.1 ( De lo No Visto de lo Visto a lo Visto de lo No Visto), como ahí en el Tiempo Mundo al otro lado del Telegram en la A 1.1-1.2 (De lo que se ve de lo que se ve a lo que no se ve de lo que se ve). Por eso hay que buscar muchos momentos cortos al día para recordar no pensar durante una o diez respiraciones o cualquier otra tarea del No Hacer que os vayamos recomendando.

A partir de ahora vamos a caminar en silencio, por dentro y por fuera. Seguir mis pasos sin desviaros, porque si os perdéis a vuestra bola en el Bosque de las Apariencias, la Compañía no se va a detener a buscar a cada uno de los que se extravíen por incumplir estas recomendaciones. No tenemos tiempo...Llegarán al Castillo del Acuerdo los que tengan que llegar. Y embarcareis en La Nave rumbo a la Ruta Principal que nos llevará al Océano Primordial los que finalmente lo decidan de verdad. Por el camino ya se han quedado más de la mitad de los que empezaron con nosotros en la Taberna de Zenx. Vamos a tomarnos el Juego en serio si queremos que realmente nos transforme.-

El Guía se dio la vuelta e inició la marcha a buen paso. La Compañía se extendía detrás un tanto dispersa, en una hilera de más de 50 metros. El sendero estrecho y sinuoso que corría bordeando el riachuelo no permitía que dos personas pudieran caminar juntas; facilitando la introspección que el Guía les había solicitado. El río se fue haciendo más profundo y caudaloso a medida que se internaba en una garganta frondosa de castaños, robles, chopos,

hayas...La garganta se hizo amplia y nos encontramos en un valle lleno de vegetación mediterránea salvaje. El caminito se tornó en un sendero de tierra, por el que podían transitar cómodamente varias personas a la vez.

La Compañía seguía en su hilera de eslabones solitarios, con el Guía delante y DER detrás, el último de la fila; sellando el grupo, como si de una manada de lobos se tratara. Caminaron horas, tal vez fueron días o minutos. Finalmente, el camino terminaba bruscamente en una amplia llanura cubierta de verdes matorrales y flores blancas, que culminaban en un inmenso precipicio. El río, ya medianamente caudaloso caía por el acantilado; creando una cascada de agua, como una lámina delicada, plateada y etérea de más de 200 metros de altura. Hacia el horizonte y más allá se extendía un manto vegetal inmenso y frondoso con innumerables gamas de verdes que se perdían en los confines de los 180 grados que la visión dominaba. La Compañía se quedó allí parada, asombrada de tanta belleza, contemplando el espectáculo con exclamaciones de sorpresa y admiración.

El Guía esperó al borde del acantilado a que toda la Compañía llegara. DER no estaba. Intentó localizarlo por el Canal Mentalico pero lo tenía apagado. Cosa normal en él. Supuso que habría ido a por nuevos rezagados del Tiempo Mundo que estaban llegando a la Taberna de Zenx ahora. – Estamos en la entrada del Bosque de las Apariencias. Aquí las reglas del juego son parecidas a la Ciudad Laberinto; pero los seres que aquí viven no se parecen en nada a los que habitan allí. Hay algunos que directamente viven de comerse a los buscadores perdidos que se encuentran. Otros son humanos locos o iluminados, que se han quedado perdidos por innumerables vaguadas persiguiendo sombras y espejismos que sus centros proyectivos compulsivamente emiten. Hay alimañas peligrosas y flores maravillosas que son terriblemente venenosas y solo con olerlas cae uno fulminado. Hay manantiales que si bebes empezarás a ver la realidad deformada en un viaje mucho más profundo y alucinatorio que el mayor de los tripsis que pudieras tomarte...

Pero sobre todo, los peligros de este Bosque acechan en la propia mente de quien lo transita. La fauna astral que aquí vive es tan variada como sofisticados sus mecanismos para colarse en el Centro Proyectivo de quienes por esta floresta pasan. Son tantos los acechos que nos pueden amenazar ahí, que nos pasarán desapercibidos hasta que sea demasiado tarde; y tan larga la distancia que hemos de cruzar, que solo hay una manera de que todos podamos sobrevivir y atravesar este peligroso territorio: Siguiendo al pie de la voz mis instrucciones. No las olvidéis; aunque las voy a repetir más de una vez en los próximos días:

**1º CONFIAD EN TODO MOMENTO EN EL GUÍA.** Es una travesía pasajera. Luego tendréis de nuevo plena libertad de movimiento. Seguid los pasos que el Guía pisa y las instrucciones que os dicte. Sin desviaros ni deteneros por atrayentes que sean las apariencias que os rodeen.

**2º ACTIVAR EL TESTIGO** en todo momento y des-identificaros de las máscaras que vuestros múltiples yoes os puedan mostrar en vuestro diálogo interno, para desviaros de la Misión que nos acompaña.

**3º NO QUERÁIS AYUDAR A OTROS COMPAÑEROS** que no sigan las dos primeras normas y se pierdan entre la maleza en pos de cualquier quimera que se hayan encontrado. Al final por querer ayudarles tú también te perderás.

**4º Procurad tener al día la lectura-interacción de este Viaje.** Porque habrá momentos en que si no lo hacéis perderéis oportunidades o caeréis en trampas que os retrasarán el viaje, dispersando vuestra atención en cualquier otro entretenimiento. Incluso esos retrasos en seguir la TRAMA os pueden sacar de la Compañía y volveros a llevar a la Taberna de Zenx o peor aún, de vuelta a la Ciudad Laberinto.

El Guía preguntó a varios cuáles eran las cuatro normas para cruzar el Bosque de las Apariencias, hasta que todo el mundo las memorizó e interiorizó. – Necesito a partir de ahora vuestra confianza para seguir adelante. Cruzar el Bosque de las Apariencias es aprender a no juzgar la A.1.1, a descubrir los sesgos y creencias que nos estructuran para disolver sus influencias inconscientes, a perder toda forma de apegarnos a cualquiera de las facetas que nuestro ego nos refleja como atractivas o repulsivas.

No hay forma de cruzar por primera vez este Bosque sin quedar atrapado en cualquiera de sus infinitas miríadas de seductoras apariencias, hechizos y trampas; porque se alimenta de la atención que los seres vivos que lo pueblan le dan. El Bosque en sí mismo es un ente con vida propia y mente consciente; como si de una Inteligencia Natural, orgánica y vegetal se tratara. Su empeño será el lograr atraparnos para siempre entre sus matorrales, para que finalmente alimentemos con nuestra vida y atención a las criaturas que pueblan el Bosque; desde los parásitos astrales hasta los gusanos que devorarán nuestro cadáver.- El Guía sabía cómo lograr el clímax melodramático. Dejó un momento de silencio para que la Compañía sintiera la presencia exuberante y poderosa de la Entidad que gobierna el Bosque de las Apariencias.

-Desde el principio muchos habéis dudado de este Viaje, de mí, de mis palabras cuando no las entendáis o no las creáis. Habéis visto a muchos en la Taberna de Zenx expresar sus dudas y divergencias. Muchos se sintieron representados en los temores y dudas que chocaban con las apariencias de nuestras formas, misteriosas y a veces confusas o excesivamente novedosas. Todos ellos son un ejemplo de cómo las formas externas y nuestros sesgos personales pueden jugar en contra nuestra e impedirnos tomar caminos o decisiones que pueden beneficiarnos. Por eso en este tramo de la Salida del Laberinto, hemos de soltar nuestras creencias y nuestras tablas comparativas, para que podamos recibir en su pureza el mensaje que nos trae la Otredad.- El Guía se apartó del acantilado y se sentó en una zona más amplia que permitía al grupo maniobrar con facilidad. Los demás lo siguieron. Y continuó:

- Somos muchos en esta Compañía y no hay forma de garantizar el cuidado de todos a no ser que crucemos el bosque aislados de todas sus atrayentes sensaciones perceptivas; especialmente las que penetran por la vista. Por eso, a partir de ahora iremos todos agarrados de una cuerda en fila y con los ojos vendados. Esta será la única manera de aislaros de los estímulos y tentaciones que el Bosque nos va a mostrar para retenernos y atraparnos.- El Guía sacó de su zurrón una cuerda delgada pero resistente y ligera. La estiró, para dar a entender que sería con esa cuerda que todos se atarían.

-¿Pero si estamos en el Tiempo Sueño cómo nos vamos a vendar los ojos?- Exclamó MO en voz alta, dejando libre un pensamiento involuntario. El Guía se acercó a ella y sacó un pañuelo de seda negra. Se lo puso alrededor de sus ojos. – Aquí tengo pañuelos para todos. Son unas gafas especiales que hacen a modo de filtros para protegerse del mundo astral por el que vamos a cruzar. El Bosque de las Apariencias es un primer filtro del bajo astral, por el que circulan todo tipo de parásitos y depredadores psíquicos; que se van a disfrazar de cualquier cosa que sea aparentemente atractiva para nosotros, con tal de atraernos a su centro de control. Con estos pañuelos puestos y la cuerda atada alrededor de la cintura será más fácil teneros protegidos a todos y que no os atrapen con cualquier fantasía que os saque de la caravana. –

El Guía comenzó a entregar pañuelos negros a todos los integrantes de la Compañía, mientras seguía su enseñanza -Pero en realidad no te puedes vendar los ojos de la A 1.1. En la realidad del Tiempo Mundo, mientras estemos atravesando el Bosque de las Apariencias, has de poner la venda al falso testigo que tienes en tu interior juzgando e interpretando la realidad. La venda en los ojos es para la alianza impostora de los múltiples yoes, gobernados por la IP que está sometida a la Sombra, que rigen tu vida cotidiana: el que juzga por las apariencias y sesgos, el interesado que manipula las emociones, el psicópata que disfruta haciendo sufrir a quien le ama, el narcisista que ignora a quien no le alaba, el satisfactor que elige satisfacer a los demás para que le quieran en vez de elegir su propia predilección... Vamos a ponerle una venda en los ojos a nuestra Sombra, a nuestro Deseo y a nuestra Importancia Personal, a través de los múltiples yoes que les representan en el Centro Proyectivo de nuestro diálogo mental. Y esto lo simbolizamos en este ensueño creativo, poniéndoos todos la venda y atravesando el Bosque de las Apariencias sin detenernos en él ni distraernos con sus tentaciones sensoriales.-

El Guía esperó a que todos tuvieran la venda puesta. Ellos no sabían que estaba hecha de una tela con imantación psináutica que facilita la activación de la resonancia límbica y por tanto la segregación de dopamina-serotonina, así como un debilitamiento de la zona neocórtex donde se asienta la mente pensante. Eso les facilitaría mucho más su intento de doblegar la mente y tendrían como propio el logro de haberlo logrado; con menos ayuda de lo que en realidad habrán tenido.

Estaban todos sentados, cada uno en un punto de un círculo improvisado, de pie, con la cuerda en las manos. Se acercó a TEULAN y le ató un nudo corredizo mariner, después de pasarle el hilo/cuerda por la cintura. Así siguió haciendo con los demás, hasta completar el círculo; sentándose el propio Guía en un hueco que quedaba y dejando el centro vacío. Pero antes de moverse hacia el círculo exterior, sacó del bolsillo un frasquito color azul oscuro y lo dejó sobre una piedra en el centro donde él pisaba. Y continuó explicando – Vamos a ensayar una meditación YoNosGea, que vamos a practicar durante todo nuestro viaje por el Bosque.

Es imprescindible que todos la hagamos sincronizadamente. Si hay uno en la cadena que falla, todos podemos fracasar. Estamos creando un circuito electromagnético, donde cada uno de nosotros es un transistor. Este es un trabajo de equipo en el que o llegamos todos o no llega ninguno. Supongo que con el pañuelo en los ojos se habrán tranquilizado bastante

los yoes que tuvieran ganas de pensar. Está diseñado con una energía mental<sup>47</sup> especial que calma el Centro Proyectivo y activa la Pantalla Interior. Habréis notado cierta nube blanquecina en el centro de vuestro espacio oscuro visual. Veréis que es fácil de dibujar cualquier cosa que proyectéis. Fijar vuestra atención en el centro de este círculo. –

Poco a poco un punto de luz comenzó a brillar en el centro de todas las miradas. Salía del frasquito azul que el Guía había colocado en la piedra. La luz fue inundando la pantalla de todos los integrantes de la Compañía. Y continuó:- En ese silencio interior que ya disfrutáis vais a visualizar cómo este Círculo de luz que ahora somos inunda vuestra Pantalla Creativa, asciende sobre nuestras cabezas hacia el cielo y desciende sobre nuestros culos hasta el centro de la Tierra; como si fuera un fino hilo de luz láser que conectara ambos extremos. Cada uno de nosotros es un punto del círculo, un yo/ego con su multiplicidad de yoes, pero también somos un nosotros. Sentir cómo de nuestra espalda sale una franja de luz, como si fuéramos una estrella, emitiendo rayos en todas las direcciones hasta abarcar la totalidad del mundo que vemos y hemos recorrido en el Tiempo Sueño.

Estamos haciendo un Campo de Testigo Amplificado<sup>48</sup>. Y vamos a emitir desde el Tiempo Sueño toda esta irradiación, para alimentar nuestro mundo metanoico y que preexista en esta dimensión astral. Ahora estamos conectando con la Conciencia Planetaria de la Gea desde la Ionosfera hasta el centro de la Tierra. Desde la Noosfera al Psicomicelio. Y todo el Bosque se ha enterado que estamos aquí y nos da la bienvenida. Agradece nuestra irradiación que activa la vida del Psicomicelio con conciencia de la 5ª Dimensión. Pero ahora las polaridades se han activado. Los grandes depredadores del Bosque afilan sus apariencias para seducirnos y perdernos. También los seres de luz que habitan el Bosque se prestan a ayudarnos y enseñarnos cómo atravesar esta zona del bajo astral que sirve de filtro para que no pase nadie que esté atrapado en las formas. Seguir respirando, contando del 1 al 10. Y si en vuestro silencio hay pensamientos que os distraen y perdéis la cuenta, volvéis a empezar a contar. –

Al cabo de unos minutos/horas/días de mantener este estado de silencio compartido, irradiando la luz que salía del frasquito, amplificada por nuestro Círculo de Conciencia, se había producido una fusión de cada uno de los integrantes de la Compañía en la YoNosGea. Cada uno percibía la integración de sus múltiples yoes en una estructura más flexible y amplia que permitía albergar en el Centro Proyectivo a los nuevos yoes que el Testigo iba despertando desde el Centro Magnético. Poco a poco, sin que nadie lo indicara, todos fueron estirando las fibras luminosas de sus Tres Centros de Control<sup>49</sup> y tejiendo una trenza

---

<sup>47</sup> **Energía mental:** Es la frecuencia psíquica que une lo mental con lo emocional y que se puede percibir en uno mismo o en otra persona a distancia.

<sup>48</sup> **Campo de Testigo Amplificado.** Cuando dos o mas personas conscientes se conectan desde la percepción del Testigo, que abre el Centro Magnético del Corazón y proyecta una esfera de luz que puede llegar a abarcar a toda la especie humana y todo el planeta.

<sup>49</sup> **Tres Centros de Control:** Centro Proyectivo (cerebro), Centro de Gravedad (intestino) y Centro Magnético (corazón)



que llegaba al centro y desde ahí se unía en el canal de luz activado con el Resonador BioCuántico<sup>50</sup> que el Guía había colocado allí.

Todos sentían la inmensa energía del Nosotros activada en cada uno, como un potencial de resonancia límbica que extendía a cada uno más allá de sus límites. Todos sentían la profunda conciencia de amor y vida que irradiaba la GEA y el propio Bosque de las Apariencias, que ahora se mostraba como un ser gigantesco y verde que danzaba en el poderoso sol que habíamos activado.

El Guía rompió el hechizo:

– Ahora somos una Entidad Estrella. La suma de algo más que estos buscadores que persiguen la Salida. Hemos activado nuestros tres centros Proyectivo/Magnético/Gravedad en resonancia amplificada, al entrar en la Conciencia YoNosGea. El Bosque nos espera.-

La Compañía había llegado hasta el final del riachuelo de las Piedras Blancas. Terminaba en una cascada que bajaba difuminándose entre las piedras y la vegetación mecida por el viento en unas suaves ondas de frecuencias luminosas y espuma blanca. Desde allí se extendía el Bosque de las Apariencias, como un verde mar que se perdía en el horizonte en todas las direcciones. Recordaba a una mezcla de la floresta amazónica y la espesura atlántica. Todos se habían quedado estupefactos contemplando aquella inmensidad.

Ahora estaban en el Círculo de luz con la Meditación YoNosGea, el pañuelo puesto en los ojos y la cuerda atada a la cintura. Al cabo de un buen rato el Guía rompió el silencio:

-Os agradezco la concentración que empezamos a tener. El silencio mental es importante a partir de ahora. El Bosque de las Apariencias es la dimensión astral de la Ciudad Laberinto. Por tanto, puede ser mucho más inmensa y peligrosa. Solo se puede acceder a través del Tiempo Sueño. Y si no queremos perdernos en esta selva para siempre, hemos de mantener la disciplina del grupo y la confianza en quien os guía. Recordad que somos nosotros quienes proyectamos esta inmensidad, porque el Bosque de las Apariencias habita en nuestro interior psíquico. Necesitamos descubrir un secreto de manera conjunta, para encontrar el final de esta inmensidad verde.

Estáis en el Bosque de las Apariencias. Todo lo que percibís está distorsionado por vuestras máscaras y sesgos cognitivos. Todos vuestros pensamientos, emociones y actos son guiados por una alianza férrea entre vuestra IP, vuestro Deseo y vuestra Sombra. Tan solo tenéis el Testigo para daros cuenta de la situación y parar las proyecciones, identificaciones, reacciones, automatismos que continuamente os manipulan para que no salgáis del Laberinto dentro y fuera. El Juego del Sistema necesita de vuestro sufrimiento, de vuestro miedo, de vuestra angustia, de vuestros anhelos, de vuestra ira, de vuestra violencia para

---

<sup>50</sup> **Resonador BioCuántico.** Es un instrumento de la Psináutica que permite realizar diferentes operaciones especiales. Frasco de cristal violeta que contiene un líquido misterioso y una piedra mágica. La combinación de ambas frecuencias generan un campo de resonancia que protege y amplifica la vida alrededor.

subsistir... Si queréis salir del Bosque de las Apariencias habéis de Perder la Forma<sup>51</sup>, soltar todas las máscaras y creencias; que configuran lo que creéis es vuestro Ser hasta ahora. Si no hacéis el hueco, no activáis el Testigo, no entráis en silencio interior, no podréis encontrar la manera de salir de este Bosque.

Pero antes de seguir os voy a dar la Misión para esta semana en el Tiempo Mundo.

<p style="text-align: center;"><b>Misiones en la Taberna de Zenx</b> <b>5 MISIÓN. EL ESPEJO</b></p>
---

---

<sup>51</sup> **Perder la Forma.** Acto chamánico en el que la persona disuelve la Sombra y la IP, generando un reseteo en su ego que le permite reconfigurarse con una nueva estructura mucho mas elevada y expandida.