

Misiones en la Taberna de Zenx

Primera Misión

“Activar el Testigo Guardián de la Puerta del Corazón”



Valor: 4 ludis

Entre el Cielo y la Tierra se encuentra el corazón del ser humano.

Camina con la cabeza en el cielo, los pies en la tierra y el corazón abierto.

El Testigo es el Guardián que tiene la llave que abre la puerta del corazón donde reside el SER.

El Testigo está mudo en nuestro interior. Solo la mente y sus múltiples Yoes dirigidos por la IP (Importancia Personal) tienen cabida en la partitura de nuestra melodía mental cotidiana.

La mente en la cabeza y el deseo en el vientre, son los dos polos eléctricos que activan nuestra frecuencia en la Mátrix.

No hay sitio en el Tiempo Mundo para que el Testigo se manifieste.

Pero el Testigo es el mayordomo del SER que es el verdadero regente de nuestra existencia.

El Testigo es el portador de la fuerza magnética de nuestro Molde Humano.

Hemos de activar al Testigo en todo momento de nuestra vida cotidiana, para que el Destino nos permita recorrer los caminos del Corazón que tiene la Vida.

Para activar el Testigo prestaremos atención a nuestro discurso mental y lo observaremos, dándonos cuenta que no somos nuestros pensamientos sino quien los observa.

También durante esta semana, atenderemos a nuestra comunicación verbal. Cada vez que digamos la palabra “yo” en una frase, acto seguido diremos “¿Quién?” y seguiremos hablando. Como si esa palabra “¿Quién?” no existiera más que como tarea del No Hacer en nuestro discurso.

Al menos hemos de expresarnos así una vez al día con cualquiera que hablemos.

Al final de la semana habremos ganado 4 Ludis si mantenemos este doble ejercicio diariamente.

Para activar el Testigo:

1º Escuchar a la mente que piensa sin identificarnos con los pensamientos.

2º Cada vez que digamos “yo” en una frase, conversando con alguien, inmediatamente diremos “¿Quién?” Y seguiremos hablando.

Si queremos continuar este ejercicio de desprogramación neurolingüística a lo largo de todo el Juego de la Salida, ganaremos muchos más puntos; aunque sólo se contabilizarán como Ludis en el Tablero de Puntuación del No Visto.

Esos Ludis en el No Visto facilitarán al Testigo tomar el control del Centro Proyectivo y despertar el Centro Magnético que reside en el Corazón.