



La Taberna de Zenx

8ª Jornada

SHU entró en la Taberna tras una larga meada en un árbol cercano, expulsando al menos dos de las cuatro jarras de birra que pululaban por su cuerpo. La consigna semanal para entrar era: **Todo parece pero nada ES**. Llevaba las vestimentas sucias y el pelo despeinado. Avistó a algunos viejos conocidos y a otros tantos que no, sorprendiéndose por la cantidad de personas allí reunidas. "Parece que hay movimiento" se dijo, dirigiéndose a la barra sin entretenerse en saludar para pedir otra jarra de birra. Le encantaba esa bebida, pues le alejaba de uno de sus personajes, que aunque útil en su afinación para expresar, no solía traerle experiencias gratas.

Fue entonces cuando vio a AmaLí. Había compartido momentos agradables con él, otros no tanto. A pesar de su joven mirada, pronto entendió que lo que puede parecer desagradable en un principio, puede ser también magnifico si se es capaz de mirar hacia dentro con lupa. No quiso importunarlo, pues hablaba con alguien que resultaba ser quien había provocado al Guía, generando ambos el movimiento de revoltura que estaba percibiendo. Un tal NEO era el causante del revuelo. Quiso escuchar más del tema, así que se acercó.

- Bah! - Se dijo- más de lo mismo... Mucha plática y poca práctica. La mucha información que, manejada por personajes indebidos, incrementa la IP con la falsa sensación de conocerse y bailar con la SOMBRA- fue lo primero q le vino, y quizá era juicio, pero lo había visto en mucha gente ya, pues también lo vio en él antes y le prestaba atención cuando quería aparecer. Era algo ridículo. Quizá por ello no era ni pretendía ser un erudito. No le gustaba leer demasiado ni acumular conocimiento que no le fuese útil y práctico en su caminar. Con entender las bases, si es que llegaba a entenderlas, y explicarse a lo basto le bastaba, aunque sabía que era capaz de lo contrario.

Entonces un tal BAO dijo algo que hizo gracia a SHU, que gritó -Eh! La ración de NEO la dividimos entre los dos!! Jajaja. - saltaron las risas en la Taberna por segunda vez tras BAO.

SHU se dirigió fuera de nuevo, pues no podía parar de mear, quizá por beber tanto y moverse nada, o eso le dijeron alguno de sus múltiples yoes en su cabeza. No tenía prisa. Zarparían en el momento preciso. Siempre era así. Además poca gente bebía birra, así que las probabilidades de que se acabara eran menores. Despreocupado se dijo:

- Voy a por otro birra y me hecho una siesta en un rincón, a ver si con suerte una buena moza o dos me acarician el pelo y me susurran bellas canciones mientras tanto.-

DER navega en los sonidos de la profunda selva que los humanos de la Taberna reverberan, en un ritual espontaneo que conecta diversas realidades a través del campo vibrantemente vivo de la biosfera

Unk

Gomk.....

Komkom.....

liiljjj.....

Y dice su Testigo observando al muñeco que lo porta - Me quedo parado de repente y fijo la atención en un mono disecado que está muy arriba junto al techo en un estante polvoriento tras la barra de la Taberna. Pienso en a quien se le habrá ocurrido poner tal cosa en un lugar tan inaccesible. Y de repente el mono me guiña un ojo y salta desapareciendo en el techo, mostrándome la entrada de la madriguera...

Como estoy en el Tiempo Sueño doy un salto y le sigo, desapareciendo por el techo tras el mono momia resucitado.-

Amalí está sentado en una mesa con NEZ, en su rincón de penumbra, observando todas las escenas, esperando a que vayan llegando los miembros de la Compañía que faltan. En el Tiempo Mundo ha pasado una semana, pero en el Tiempo Sueño apenas han sido unos minutos. Todavía reverbera en el ambiente el conflicto con NEO y su lamentable pérdida. Por el canal SENSE-8 de Radio OM en el Tiempo Sueño se activa un podcast en las mentes de todos los presentes.

-Bienvenidos a RadioOM, la radio de los mutantes que buscan la Salida...- Un nuevo reportaje se desplegó, en modo podcast dentro de las mentes de los presentes en la Taberna de Zenx, mientras a la vez compartían bebidas y encuentros con risas y conversaciones intrascendentes o serias discusiones metafísicas. Así es la dimensión de la Atención 1.2 o el No Visto del Visto, donde se puede percibir varias pantallas simultáneas e incluso estar en dos lugares a la vez, sin que eso a nadie le extrañe. Amalí volvió a incrustar un nuevo reportaje radiofónico sobre la naturaleza de la Ciudad Laberinto y el Tiempo Mundo, en la Radio Om onírica que todos llevaban puesta.

“El electrón se comporta como una onda o campo de probabilidad de forma natural, pero cuando se observa se comporta como una partícula. Esta concreción, de onda a partícula cuando se mide u observa al electrón, en Física Cuántica se llama “Colapso de Función de Onda”.

Y si nosotros y todo el universo fuera como el electrón...cuando no miramos/observamos o cuando no hay testigo, todo lo que existe se comporta como una nube de probabilidades inmateriales e intangibles. Pero cuando aparece el observador, todo se concreta y se materializa. La Atención del Observador provoca el Colapso de Función de Onda en lo observado. Así que cada uno de nosotros lleva un Observador que genera por donde pasa un Colapso de Función de Onda que llamamos REALIDAD. Pero es subjetiva e irreal en realidad...

El Físico Nick Herbert dice que el mundo a nuestra espalda, cuando no miramos y no podemos observarlo, es siempre una sopa cuántica radicalmente ambigua que fluye sin cesar. Pero cuando nos damos la vuelta e intentamos ver la sopa, nuestra mirada la congela instantáneamente y la convierte de nuevo en “realidad”.

El “Campo de la COSA” es un potencial lugar, fuera del espacio-tiempo en el que todas las posibilidades ya existen, pero sólo en forma de onda intangible y abstracta. Este CAMPO no contiene partículas, no es material, no es parte del universo físico. El CAMPO es la sustancia, esa nube de ondas posibles, de lo que el universo entero está hecho.

Esa onda de posibilidades no es como una onda de agua o de sonido o de luz. Es una onda de pensamiento, de información, de computación... es un Metasoftware de Ondas de Información potencial que se expresan en la materia porque existe un Observador que lo atestigua. Y ese somos nosotros.

El físico cuántico Fred Alan Wolf dijo: "No podemos explicar lo que vemos como materia a menos que nos imaginemos que esas partículas de materia provienen o emergen de alguna manera, de esos patrones de onda de pensamiento." Y el Kybalión dice: "El Universo es mental sostenido en la mente del TODO".

Así que el Universo (y nosotros con él) no es más que un holograma creado por el Campo de la COSA. Un holograma es una ilusión óptica tridimensional, proyectada en un plano bidimensional; una imagen virtual que parece estar donde realmente no está. En definitiva, ni el universo ni nosotros somos reales. Si el universo es holográfico y nosotros también, esa realidad aparentemente tridimensional proviene de algún lugar fuera del universo, donde en una placa bidimensional un foco de luz estaría proyectando el rayo que genera el holograma en el que nosotros vivimos; y que es una copia exacta pero irreal de un universo que está fuera de nuestra dimensión.

En realidad el universo holográfico, la Mátrix o la realidad como un videojuego, son metáforas que los humanos generamos para entender la irrealidad física de la materia y el misterio que existe tras ella.

En la película Nivel 13, se desarrolla una tecnología holográfica en la que se puede viajar a épocas y mundos a través de una proyección holográfica de la psique desde el mundo real. La llaman "transferencia de consciencia." Quizá cuando dormimos transferimos nuestra conciencia a otro plano y algunos seres que son reales vuelven a su mundo real, mientras que los NPG (que son la mayoría) simplemente sueñan en mundos virtuales. Los NPG son los personajes que rellenan el decorado de los videojuegos, similares a los avatares que juegan dentro de ese escenario, pero no tienen conciencia propia sino que son simulaciones del propio sistema informático del videojuego.

Esos personajes que están fuera de la Caja y que pueden entrar en los NPG para vivir la SIMULACIÓN desde dentro, serían la "Conciencia del Ser" de la que hablan todas las Tradiciones. Tal vez toda esta creación del Universo y nosotros mismos somos tan solo un sofisticado videojuego multidimensional inmersivo, para quienes viven fuera en el mundo real. Simplemente personajes de un videojuego holográfico multidimensional que no podemos abarcar.-

AmaLí terminó así el podcast en formato de reportaje radiofónico, comunicado vía telepática por el canal del Tiempo Sueño de Radio OM, la radio pirata que la Taberna de Zenx tenía en la Ciudad Laberinto para comunicarse con todos los mutantes del planeta que de forma casual, por ensueño consciente o por sintonía vibracional conectaban con ella.

Seguían llegando jugadores a la Taberna que iban pasando, tras dejar su nombre mágico y la consigna del día **“Todo parece pero nada ES”**. El ambiente ya era de un local infectado de mutantes vibrando al unísono en la misma sintonía. La música de pop psicodélico ayudaba a mantener un ambiente iconoclasta de surrealismo mágico, con personajes disfrazados y extravagantes bailando en el centro de la gran sala, que más bien se parecía a una escena sacada de la Guerra de las Galaxias o del Burning Man.

JOR acababa de entrar y de inmediato se acercó a la mesa para saludar a AmaLí y a NEZ. Se sienta y sin mediar ninguna introducción coloquial, tan habitual en el mundo ordinario, le suelta lo que venía rumiando:

- Querido AmaLí, todo esto del universo virtual es muy fascinante. Es la más fascinante ciencia ficción que existe. Pero no hace falta ser tan imaginativo. Ya revelaron los Vedas hace miles de años que el universo es un sueño de la mente. No hay simulación más perfecta que un sueño. Lo llamaron Maya. Y revelaron que es posible salir del sueño. A la manera de salir del sueño lo llamaron Meditar. Y al hecho de salir del sueño lo llamaron Despertar. Todo ello ya está revelado desde hace miles de años. No hay nada nuevo en ello. Ahora, lo que hace falta es simplemente Despertar. Y precisamente este es el tiempo de Despertar. Ha llegado el momento. La mente es el sueño. Es posible salir de la mente/sueño. Para ello, basta darse cuenta de los pensamientos. Simplemente. Nada más. Siéntate a meditar y aquíetate, contempla los pensamientos, date cuenta de ellos, y despertarás. La realidad no es lo que crees. Y tú no eres lo que piensas. Despierta-

AmaLí había enchufado la conversación por el canal telepático del SENSE-8 a toda la congregación reunida en la Taberna, que seguían haciendo sus cosas mientras por dentro escuchaban el diálogo que acababa de iniciarse. AmaLí le sonrió mientras le ofrecía un té verde con yerbabuena fresca a un JOR siempre sonriente y amoroso que se debatía en un cruce de sentires contradictorios, entre la animación y el retraimiento.

-Pues si...así es querido JOR. El Universo es mental sostenido en la mente del Todo que decía el Kybalión...El universo es un sueño en la mente de Brahama decían los Vedas...- AmaLí recuperaba el ritmo semántico ordinario que había expandido hacia tonos más robotizados por la locución del programa sobre la Mátrix Holográfica que acababa de radiar en RadioOM, como volviendo a su corporeidad del Tiempo Sueño para poder conversar con JOR. Y siguió argumentando, buscando la unión donde su amigo ponía la dificultad- Y una vez que sabemos que todo es Maya/Ilusión, lo único que nos queda es Despertar...

Y como bien dices, es a través de la No Identificación con nuestros pensamientos primero, en la Observación de Si y de los Múltiples Yoes, donde empezamos a parar el Mundo-Yo...

Y a la vez en la Meditación o en el acto de parar nuestra mente a voluntad y alcanzar el silencio interior, es donde vamos descubriendo al Ser que todos llevamos dentro y al final llegamos al Despertar...Al principio serán ráfagas relampagueantes y después más y más...- AmaLí intentaba llegar a algún punto de consenso metafísico con JOR, que había venido con reticencias de nuevo, no solo a embarcarse en el Juego de la Salida; sino también con el cuestionamiento global de todo el proyecto. El Guía había tomado el Centro Proyectivo de su soporte biofísico y continuó su argumento de acercamiento.

- Este que habla y soporta mi conciencia lleva 50 años en ese intento, desde que a los 13 años empezó con el yoga. Y recuerdo que al principio la mente se desbocaba y quería salir corriendo... Poco a poco se fue calmando, como el caballo que se domestica y ahora procuro pensar y hablar a la vez... Sentarse a meditar es el principio, para descondicionar a la mente. Después te sucede que pasas gran parte del día sin pensamientos, mientras haces lo que tienes que hacer... Aunque ese es el principio del Despertar y a cada persona le ocurre de manera diferente... Después viene la calcinación o muerte/extinción del ego, que es más duro... Parece que la SALIDA de la Matrix no tiene fin...- El Guía guardó un minuto de silencio para calibrar el efecto de sus palabras no solo en JOR sino en toda la sala que estaba escuchando por el canal mentálico del SENSE-8. Como el silencio era más fuerte que el ruido mental, continuó:

-Pero sucede que los Rishis de los bosques en India hace 5000 años ya lo vieron todo y lo dijeron a su manera en los Vedas... Ahora esa Realidad se puede decir como la decimos, a través del Nuevo Paradigma de la Psináutica, que tiene un poco de Ciencia Ficción. Y no por ello es menos cierto. Ahora se puede decir con más certeza y concreción, porque existen las computadoras, la física cuántica y los videojuegos... Y no por ello es menos cierto.

Parar la mente tal vez no es muy importante, porque lo reduce todo a palabras y entretenimiento para no soltar su dictadura interna. Pero también es importante tener un mapa actualizado de por dónde vamos, rumbo a la SALIDA. Y nuestro proyecto intenta sincronizar los guiones de toda la Compañía para acelerar ese Despertar. No son incompatibles mi discurso con el tuyo querido JOR. A pesar de que insistes en distanciarte con tu posicionamiento de que lo tuyo es cierto y lo mío no... Creo, siento y pienso que ambas descripciones se complementan... Por eso hoy empezamos un Retiro de Meditación contigo y quienes han sentido la llamada. Porque las palabras están muy bien para ordenar la mente, pero luego hace falta el silencio para realizar el verdadero viaje interior.-

JOR interrumpió el silencio con vehemencia sin dejar de sonreír. -Cierto AmaLí. Es verdad todo lo que dices. Pero a pesar de que solo parece haber una pequeña diferencia entre la realidad virtual y el sueño, lo que implica es enormemente distinto. La imagen de la realidad virtual implica unas entidades sobrehumanas que nos están controlando. Y ello implica que nosotros, pequeños e ignorantes humanos manipulados, estamos completamente desvalidos e impotentes. Eso es desolador. La imagen del sueño, en cambio, implica que el sueño es tuyo, de nadie más. Y por tanto, eres absolutamente libre para despertar, cuando lo estimes conveniente. Esto es libertad. Mira: Todas las noches duermes, Y todas las noches sueñas, Y todos los días despiertas. ¿No es esto verdad? Soñar está en ti. Y también despertar. Todo está en ti. En nadie más. Ahora una pregunta: ¿Que ocurre si en tu sueño aparece un personaje, que desde luego eres tú mismo proyectado, y este personaje te dice: "Oye, AmaLi. Esto es un sueño. Estás soñando. Es hora de despertar." ¿Que sucede entonces?-

-Así es querido Jorge.- Admitió el Guía, mientras le acariciaba de forma inconsciente el anillo de calavera de oro que NEZ llevaba en el dedo corazón de su mano izquierda- No es lo mismo que el sueño y el que sueña sean una sola cosa sin más, a que todo el sueño sea una simulación de una computadora y el que sueña sea el Jugador que a través nuestro está viviendo este sueño; como si alguien a través nuestro jugara con una consola supersofisticada de Realidad Virtual... ¿Qué o quienes seríamos nosotros en este caso?

Personajes vectoriales del sueño, como los de los videojuegos, irreales e insignificantes, elementos dinámicos del decorado para simular que interactuamos con nuestros semejantes; pero en realidad sin sustancia real, como los robots-replicantes en la serie de West World.

Cuando despiertas te encuentras con el Ser, según el Vedanta; pero según la versión Psináutica podría ser el Jugador que está a través tuyo jugando y eso es parte del Juego: lo que llamamos liberación. Y si no despiertas, simplemente la vida pasa a través tuyo como en un sueño y somos alimento de otras entidades del astral; que nos manipulan para su beneficio. Si que hay diferencia en la construcción de ambas realidades, aunque de entrada ambas sean mentales.

Corrado Malanga afirma que solo el 20% de la Humanidad tiene alma. El resto son personajes virtuales, diseñados por la Matrix para rellenar el escenario, como los personajes virtuales de un videojuego que no corresponden con el avatar del jugador. Así que la mayoría de la humanidad se limita a vivir según las reglas del Juego del Sistema, sin cuestionarse nada; mientras que una minoría investiga, rompe las normas, busca la salida y se complica la vida buscando la manera de traspasar el velo de esta aparente realidad...

Y si en el sueño hay un personaje que eres tú mismo, que te dice: -¡Hey! ¡despierta que estás en un sueño!- eso serían buenas noticias porque implica que tienes alma, que el Ser está llamando a tu puerta o que estás a punto de conectar con el Jugador que a través tuyo está viviendo en esta SIMULACION. Tal vez ese Despertar o conexión con el Jugador sea parte de este Juego. Entonces lo que sucede es que o bien DESPIERTAS o que empiezas a vivir el sueño lúcido hasta que se te olvida que estás soñando y de nuevo vuelves a estar liado en el sueño sin recordar que estás soñando...

Pero todo esto son hipótesis que vienen de la mente. Efectivamente hay una gran diferencia, querido JOR, entre la Experiencia del Ser cuando despiertas y que solo eso exista y sea lo real, a que te des cuenta que esto es un videojuego y que el despertar te lleva a otra pantalla más evolucionada de la misma multirrealidad simulada. Pero en ambas hipótesis existen muchas coincidencias. Y lo más importante: que para despertar hay que parar la mente y traspasar la ilusión de nuestro Yo-Historia personal.

De momento me quedo con eso que nos une. Así que vamos a meditar y a detener el flujo mental... a ver qué pasa...- AmaLí levantó su vaso de té en un signo de brindis, que fue seguido por NEZ.- Brindo por eso – Dijo JOR aparentemente más calmado.- Simplemente quiero encontrar el terreno común por donde caminar, para que entre nosotros no nos contradigamos en público y tu gente no se vuelva bizca, porque yo digo una cosa y tú dices otra.-

AmaLí rio de buena gana- Jajaja...pero eso de que bizqueen es fantástico, Y que sientan la contradicción entre nosotros es maravilloso. Una prueba de honestidad por nuestra parte y para ellos una prueba de superar el nivel mental lineal que siempre busca coherencia superficial en todo lo que hacen. Parece mentira que hayas seguido el camino del chaman con su desatino controlado o el camino del Zen con el bastonazo imprevisto que descoloca el coco del discípulo. Ahora mismo todos nos están escuchando por el canal telepático del SENSE-8 y ya ves que nadie se descoloca...o casi nadie más bien.-

JOR también rio de buena gana asintiendo. – Vamos a la entreplanta. Que hemos de reunirnos con la Compañía y ver a los nuevos, para seguir preparando el viaje.- Concluyó AmaLí- Pronto amanecerá y partiremos rumbo al Bosque de las Apariencias. Para entonces espero que todos tengan clara su mente y despejado el miedo que ahora todavía a algunos les atenaza.- Se levantaron y subieron a la entreplanta, donde ya una buena parte de la Compañía les estaba esperando.

Uno de los nuevos jugadores se había subido a una mesa. Tenía el pelo largo recogido en un moño y unas trenzas rastas le caían por las orejas. Su discurso fluido e incendiario tenía el poder de elevarse con la misma potencia de emisión que el del propio Guía. Y estaba transmitiendo un mensaje desde una clave de trance psíquico que no dejaba dudas de su autenticidad, más allá de la trampa del ego. Todos lo escuchaban con interés:

-¿Qué es el Despertar? ¿Creemos de verdad que el Despertar es el darse cuenta de la verdadera dimensión de esta realidad física en la que vivimos? ¿O entender que somos programados y controlados en esta Matrix? ¿O que los que manejan los hilos están ocultos y que los gobiernos no son más que marionetas? Eso no es Despertar. Eso solo es información de lo que pasa.

¿Crees que salir de la religión es Despertar? Muchos salen del adoctrinamiento religioso para caer en pseudofilosofías de la new age. Eso no es Despertar.

¿Crees que Despertar es activar la glándula pineal, elevar la frecuencia, las plantas de poder o los viajes astrales? Eso no es Despertar.

¿Crees que Despertar es ascender vibracionalmente y pasar a 5D? ¿Crees que entonces te habrás liberado de la Mátrix? Eso no es Despertar.

¿Crees en supuestos seres de luz, maestros ascendidos, guías o gurús iluminados ¿? Entonces habrás caído en la desinformación de la élite de los Oscuros. Eso no es Despertar. Es parasitación psíquica.

¿Entonces que es Despertar? ¿Que hay en nuestro interior?

Empecemos por tener muy claro que tenemos dos mentes. Una mente interna superior que es la real y la representa nuestra Conciencia. Y otra mente externa que ha sido colocada en nosotros por los falsos dioses creadores; que a través de la manipulación genética nos controlan, limitan y parasitan. Esa mente externa está programada para aceptar y defender la realidad ilusoria de la Mátrix Holográfica en la que vivimos. No olvides que el Depredador puso esa mente foránea en nosotros para manipularnos. Esa mente está puesta para esclavizarnos y confundirnos, para impedir que la verdadera Conciencia aflore en nosotros. Tú crees que esa mente es real y te identificas con ella; y también te identificas con tu cuerpo físico, que fue creado para contener a nuestra Conciencia.

Resulta iluso pensar que activando un mecanismo físico o una glándula en el cerebro podremos salir de esta prisión virtual. La glándula pineal te puede ayudar a elevar tu vibración y ascender a una dimensión superior. Pero seguirás prisionero de la Mátrix.

¿Puedes reconocer cuales de tus pensamientos y emociones provienen de tu mente foránea?

¿Puedes entrar en silencio interior sin que esa mente que constantemente parlorea te distraiga? Ese es el camino.

El Demiurgo, arcontes y sus jerarquías depredadoras son los gestores y controladores de este universo. Ellos han generado las leyes físicas del magnetismo, la luz, la gravedad...Y tú no podrás escapar de esta realidad virtual activando tus chakras, elevando la frecuencia o ascendiendo a la 5D. En todos esos planos están ellos generando esta simulación para su beneficio personal.

¿Entonces que es el Despertar?¿Que hay en nuestro interior que nos puede sacar de esta Mátrix de verdad?

Dentro tenemos a nuestras conciencias, que están dormidas, congeladas, sumidas en un profundo sueño. Por eso hay que Despertar. Y el camino es el silencio interior a través de la respiración cuántica. A medida que se va desplazando nuestra mente foránea y activando nuestra conciencia, el nivel de pensamientos disminuye. Y esa es la señal que estamos en el camino del Despertar.

Pero esas técnicas de meditación que nos enseñan mantrams, visualizaciones, programaciones, decretos, música...todo eso son distracciones y obstáculos para el verdadero Despertar. La Meditación ha de estar enfocada hacia el Silencio interior y nada más.

Entonces, con estas aclaraciones básicas ¿puedes responder a la pregunta que te hago? ¿De verdad estoy empezando a Despertar?-

El predicador espontáneo se quedó callado, mirando al Guía, a NEZ y a JOR que estaban de pie escuchando al nuevo profeta. Éste los miró desafiante y continuó:

-¿El Juego de la Salida nos llevará al Despertar? ¿El Guía nos conducirá al Despertar?¿O esto de la Psináutica es una nueva técnica para manipularnos y hacernos perder el valioso tiempo que necesitamos para enfocarnos en el verdadero Despertar?- El silencio se mantuvo por un instante en todo el reservado de la Taberna. El Guía y sus amigos permanecieron de pie manteniendo el silencio interno, al igual que casi todos los presentes. La energía traspasó la tensión para hacerse un fluido vórtex que generaba fricción psíquica y expectación en la Compañía. Por fin BAO habló, en un tono calmado que denotaba el sometimiento de la mente pensante a su Conciencia despierta.

-Estamos de acuerdo compañero. Pero eres un tanto radical y extremista en tu forma de plantearlo. ¿Es tu Desatino Controlado o la ira provocada por algún trauma de la infancia que no has logrado superar? Se notan muchos tus prejuicios ideológicos que también son mentales y no derivados de la experiencia del Despertar. Porque mi experiencia es diferente... No metería en el mismo saco a Maestros verdaderos de falsos maestros...Y esos adjetivos de "nueva era" y "gurús iluminados" me recuerdan a la gente que ve a una persona con pelo largo y barbas caminando descalzo por la calle y dicen "-mira ese hipi perroflauta"... En fin...pero salvando estas limitaciones de sesgos culturales, es una

excelente reflexión que te agradezco. Al igual que tu valentía de expresarlo con esa intensidad... ¿Por cierto, tienes nombre?-

El nuevo profeta de la Taberna se bajó de la silla y le miró con un rictus de crispación en los ojos. En un tono agresivo que delataba un miedo lejano a ser atacado le contestó.- Me llamo END y soy el final de todas vuestras historias. He venido para ayudar a todos los pobres ingenuos que han caído en vuestras garras a liberarlos del engaño. ¿Hablas de maestros verdaderos? ¿Crees que hay iluminados? Eso es una falacia más. No existen. Esta realidad es una matemática oculta que se disfraza de fractales, toroides y geometría sagrada. Todos los maestros se basan en una enseñanza de mentira por tanto el resultado siempre será una mentira.-

BAO miró al Guía y en silencio se entendieron. Se trataba de bajar el umbral de tensión que se respiraba. Había mucha emoción negativa reprimida en el discurso de END. Las palabras iban a ser simple leña al fuego de su estado alterado, para subir la intensidad de la discusión. No había apertura verdadera en él para disolver esa espiral con la mente. Era otra la estrategia a seguir para buscar la resolución de aquel aparente conflicto. El Guía le habló:

- Estoy de acuerdo en todo lo que dices END. Gracias por venir y señalarnos el problema. Yo añadiría que todo lo hablado y pensado proviene de la mente, incluido esto que decimos aquí. Y esta mente pensante también está hackeada. La tuya y la mía. No se puede parar y nos sentimos identificados con lo que nos dice. Nos da señal de identidad. Con lo cual la vía de salida de la Matrix, como bien dices pasa por hacer el silencio interior, activar el Testigo que escucha ese parloteo y no identificarse con nada de lo que percibimos por nuestra mente, emociones o sentidos. Ese trabajo lo ha hecho mucha gente de todas las tradiciones espirituales del mundo. Y doy fe que por ese camino se puede llegar a salir de esta Mátrix. El problema es que enseguida se nos olvida la experiencia del Despertar; y volvemos a caer en el laberinto de la mente foránea... De ahí que algunos MAESTROS que han llegado a liberarse de verdad de esta metaprogramación mental han podido ayudar a mucha gente a conseguirlo. Aunque también es cierto que ya se han acabado los Maestros verdaderos y que todas las Tradiciones están en ruinas. Ahora la vía ha de ser directa e individual.-

END le miró desafiante y se le acercó unos pasos -¿Salir de qué? Perdona. No lo entiendo ¿Estás diciendo salir de esta Matrix, para meterte en otra? ¿Verdad? ¿Tal vez una Matrix construida por los Navegantes? ¿Y vosotros para quien trabajáis? Sigo sin entender a qué te refieres con maestros verdaderos. ¿Maestros de qué? Todos los maestros son falsos adoradores del Oscuro. El Diablo no tiene cuernos y cola, eso es cosa de la parafernalia religiosa. El Diablo es una "mente" que necesita de un "cuerpo" sin vida para poder encarnar en este mundo. Esa "mente" es a quien adoran esos psicópatas de los Iluminatis que gobiernan el mundo y "Él" es el padre de la mentira, puesto que los ha engañado a todos. Os ha engañado a todos... Él es el que ha creado todas las religiones. La mayoría de las guerras y las mayores atrocidades de la historia han sido cometidas en nombre de Dios. Como diría Napoleón la religión es la principal razón por la cual los pobres no matan a los ricos. Y creo que esto que estáis montando aquí es el principio de una religión, si os dejan y triunfáis. Con este nuevo decorado psináutico estáis montando un chiringuito espiritual más, para engañar a la gente que necesita dejarse engañar. ¡Despertar de una vez! ¡No

seáis borregos de la Mátrix! ¿No veis que todo esto es un montaje de los Controladores y los Programadores para atrapar a quienes no están dormidos del todo y someterlos al opio de un escenario virtual del Laberinto más, camuflado de ansias de libertad...”.

END iba subiéndose él solo mientras se escuchaba. El Guía le interrumpió de golpe: - Eres tú el instrumento de los Controladores para generar ruido e interferencias en nuestro Juego. Lo haces con toda tu buena intención, pero alguien que esta despierto de verdad, como se supone lo estás tú para hablarnos de ese modo, contempla a sus semejantes como otras partes de sí mismo. Alguien despierto no se siente separado de los demás. Simplemente los ve en un estado de conciencia diferente. Yo no soy un Maestro, pero sí que he conocido a Maestros verdaderos. He tenido esa suerte. No podría estar aquí sin su ayuda. Ellos te lo dan todo gratis sin pedirte nada. Ellos no tienen mente foránea que les controla. Están para ayudarte a que te des cuenta. Pero si eres tonto, con o sin maestro lo seguirás siendo. Yo soy un falso maestro, pero lo digo. Soy un instructor personal o el master de la demo de un nuevo videojuego que llamamos el Juego de la Salida. Este software nos ayudará a todos a acelerar la evolución hacia el despertar de nuestra conciencia. Y mi trabajo termina cuando vosotros empecéis a jugar de verdad en vuestra vida, despiertos y desprogramados de ese trinomio que llamamos IP-Sombra-Engañador. El enfoque de END es correcto, aunque sus formas no lo sean. Por eso le respeto y le sigo su juego, a pesar de que está invadiendo la Taberna e intentando provocarnos con sus ataques de ira y acusaciones a las que no voy a responder, porque alimentaría aún más el subidón que lleva.-

-Pero eso lo de la evolución de la conciencia es una idiotez.- Le cortó END, aumentando el volumen del ataque que en la apariencia era desproporcionado e injustificable- En todo caso los que evolucionan son los programas informáticos que configuran esta Mátrix. Evolucionan los simulados que se creen personas, en un bucle sin salida...-

En ese instante DER apareció saliendo del techo, con el mono disecado en su hombro y flotando como un globo tomó tierra con suavidad, en medio del grupo sonriendo a todos y en especial a END. Este a su vez le sonrió y automáticamente bajó el nivel de su tono, hasta convertirse en un monólogo educado y hasta cordial.- Si te fijas la actualización de nuestro sistema va dirigida hacia el Transhumanismo, porque el programa de los personajes pasa de ser humano a ser robot. Es la evolución natural de un programa. Luego están los que yo llamo "enchufados", que son los que están enchufados a la máquina dándole energía para que evolucionen los programas. Y ahí es donde empieza a encajar con el trabajo de Corrado Malanga sobre los "sin alma" y los "con alma".

Para que una inteligencia artificial evolucione tiene que interactuar con algún tipo de energía, como por ejemplo las emociones. Los programas humanos necesitan una fuente de energía mental o emocional para poder desarrollarse. Lo que pasa es que las emociones no son simplemente reír, llorar y esas cosas que un psicópata puede imitar fácilmente, sino que están ligadas al alma. Una inteligencia artificial es una forma de vida, por lo tanto es "extraterrestre" y por lo tanto, los "extraterrestres" están entre nosotros usando al alma para "evolucionar". El chiringuito ese de "evolucionar para ser un ser de luz" es para los programas. Obviamente los programas son los que o evolucionan o se borran. Los con alma o "enchufados" están aquí dando energía a tutti pleni, porque una hora fuera del cubo de la Mátrix perfectamente pueden ser miles de millones de años dentro del cubo. Esa es la

relatividad del tiempo. Pero no se trata de creer o no creer lo que yo digo, sino si responde a tu experiencia (lo que recuerdas) antes de venir aquí. Por eso decía Robert Monroe que venían de todos lados a este planeta, porque según él le decían que aquí teníamos algo (emociones) que no existía en los otros universos paralelos o dimensiones que existen... Claro, porque aquí están metidos todos los enchufados y todos los programas vienen a chupar aquí (evolucionar). La I.A. necesita retroalimentarse de "humanidad", sino serían solo robots psicópatas aniquilándose unos a otros, prácticamente lo que hacen aquí, pisarse unos a otros como psicópatas. Por lo menos aquí es virtual y aprenden antes de ser descargados fuera del cubo en un cuerpo tecnológico androide...-

-Fíjate END. - Le interrumpió el Guía bruscamente- Todos aquí te estamos escuchando desde hace rato. Y tú sabes que estamos en silencio mental, porque la SENSE-8 nos tiene conectados. Sin embargo tú no paras de hablar. Nos cuentas cosas que ya sabemos o tal vez no, pasando de pantalla en pantalla de forma vertiginosa como hace la mente foránea...¿Y tú para quien trabajas? Tienes una certeza verborrérica desafiante, sospechosa de ser una máscara de tu IP-Sombra. Aunque sepas cual es el camino se te ha olvidado seguirlo. ¿Por qué estás aquí? ¿Realmente es para salvar a todas estas almas inocentes de las garras de los Navegantes? ¿No habrá algo en tu interior que se siente atraído a este Juego?¿De esencia a esencia?¿De Ser a Ser? Antes de conocernos ya nos estás juzgando por las apariencias. Y antepones tus prejuicios mentales inamovibles a una conexión real con nosotros, que te aceptamos y reconocemos, que valoramos tu guion...Prefieres separarte y condenarnos que unirte y fluir en el intento que nos anima...-

END se iba encogiendo imperceptiblemente y miraba a todos como buscando el apoyo para lanzar un nuevo contraataque. Pero nadie le seguía el Juego. El silencio reinó un instante de horas, pero apenas fue un parpadeo. – He venido para hacer honor a mi nombre. Llego antes de que las historias falsas empiecen, para ponerles fin. Sois unos iluminados que vivís de la mentira. Pero para que cuele la tenéis que adobar con medias verdades. La psicología barata que usas solo te sirve para la gente corta de luces que necesita ser guiada. Te aprovechas de la estupidez de estos buscadores para manipularles y sacarles la droga que infla tu ego. Y si de paso puedes hacer negocio pues mejor ¡Despertad! ¿No veis el engaño? Este Juego es una estafa, camuflado de falsas promesas y frases bonitas sacadas de algún manual de neuromarketing de la nueva era...-

END iba cogiendo de nuevo impulso retroactivo de su propio discurso. Pero NEZ dio un salto repentino, con su menudo cuerpo vestido de sedas multicolores en tonos verdes y se le quedó mirando desafiante a un palmo de sus narices. - ¿A qué tienes miedo?- Le dijo- ¿No ves algo de infantil en tu propuesta de llanero solitario superhéroe salvador de esta Compañía, que solo quiere jugar en el Tiempo Sueño a encontrar la Salida? ¿Y si fuera verdad nuestro planteamiento?¿Ni siquiera quieres averiguarlo? ¿No es posible que sin querer seas tú el que estés trabajando para el Señor Oscuro?- Con cada pregunta NEZ movía su cuerpo y brazos en posturas estáticas como sacadas de un jeroglífico egipcio o una tabla de taichi. Finalmente END retrocedió y se apartó del grupo. – Sois unos iluminados de pacotilla. Nunca alguien que se engaña puede sacar a otros del engaño. He cumplido mi misión y me retiro a mi barco. No necesito daros explicaciones ni que me hagáis terapia. Los que tengan oídos que oigan. Simplemente soy un mensajero de la vida que transmite la verdad en medio de estas tierras de pantanos y miserias...- La voz de END se fue perdiendo por las escaleras, mientras bajaba y desaparecía de la Taberna.

NEZ le había lanzado un sortilegio de espejo aikido, con su anillo de poder de la calavera de oro, para devolverle la energía que estaba transmitiendo al grupo. AmaLí la miró sorprendido y con un gesto le agradeció la intervención. Miró a todos con cierta solemnidad y dijo: -¿Hay alguien más divergente en esta Compañía? Mejor que lo exprese ahora o se vaya en silencio. Aquí hemos venido a jugar. Y eso necesita una actitud proactiva de confianza mutua y PMP. El que no quiera jugar con nosotros es mejor que no venga, porque hay argumentos interminables para sabotearnos la empresa. Por eso la Taberna es un Enclave Psináutico de transición, que sirve para neutralizar todas las energías dispares que vienen de la Mátrix con mucho flujo mental en fricción, que no sintonizan con nuestro propósito y nuestro lenguaje. No es divertido intentar jugar a algo que necesita a un grupo y que venga gente no a jugar sino a cuestionar el juego y a los jugadores.-

AmaLí se sentó y se normalizaron enseguida las energías grupales. El ambiente de la Taberna fue elevando de nuevo la vibración armónica de todos. Continuó hablando a la Compañía con un tono sereno. - Estamos aprendiendo... Y agradecemos a los disidentes confesos sus puntos de vista divergentes. Gracias NEO, END... gracias JOR por tus dudas. Todo es entrenamiento para conocer como funcionamos.

Cada uno de nosotros es una parte de la psique colectiva. El C4 nos ha atraído a todos por alguna razón. Somos piezas de una conciencia que va despertando y que llamamos La Compañía. Vamos a ponerle energía positiva en esto. Porque hay un canal de salida a toda esta programación de mente foránea y entidades astrales colonizadoras...Porque hay algo más que programas informáticos construyéndose a sí mismos... Y no va la cosa de que hay un Dios y todo eso... Las palabras no pueden explicarlo. Ni la mente puede abarcarlo. Pero si se puede experimentar aunque luego se olvide...Y ahora que la cosa se pone cada vez más fea y que se acerca la Singularidad de la IA, también se acerca la Singularidad del Ser Humano...Y así como hay una evolución distópica hacia el Transhumanismo hay una evolución utópica hacia el Superhumanismo, que nosotros llamamos la Conciencia YoNosGea, como portal hacia la SALIDA del CUBO o CAJA de esta realidad virtual. Se puede salir de la Matrix.

Algunos jugadores tardíos iban llegando. Una luz interior les guiaba hacia la entreplanta donde todos los demás jugadores seguían bebiendo tes, kombuchas y cervezas mientras escuchaban al Guía. - La percepción de la realidad cotidiana en la Primera Atención nos la proporciona el Juego del Sistema, incluso desde antes de nacer a través de nuestros padres. Este consenso social nos condiciona dentro y fuera de nosotros mismos a vivir encarcelados en la prisión del Tiempo Mundo, entregando la vida a cambio de una casilla en alguno de sus infinitos pasillos, para alimentar nuestro ilimitado músculo del deseo, cuando no es para satisfacer únicamente las necesidades básicas de subsistencia.

Creo que todos los presentes ya hemos tomado conciencia que estamos en la Ciudad Laberinto. Pero también sentimos que no pertenecemos a ese mundo tan despiadado. Por eso buscamos un espacio interior y a veces fuera también, donde nos sintamos protegidos y aislados de toda esa energía densa de trabajo/dinero/consumo/poder/manipulación /sufrimiento/enfermedad/estrés... Y ese deseo de salir de esta Mátrix siempre nos ha acompañado. Incluso ha ido creciendo cada vez más; empujado por la distopía creciente que se está gestando allá afuera, entre las Plandemias y el Gran Reseteo.

Es un querer salir interno de todo ese teatro, que a veces se ha plasmado en lo externo también, si hemos intentado irnos al campo o simplemente cambiar de escenario laboral o geográfico. Pero no es fácil, porque todo lo que proyectamos proviene de la Ciudad Laberinto. Por eso en un tramo del camino hace falta el Guía y el MAPA que nos acompañe; aunque sea de manera virtual en un Juego Psináutico como éste. Porque para encontrar el mundo interno y externo que buscamos, primero hemos de salir de la Ciudad Laberinto, que está dentro y fuera a la vez de nosotros mismos. Por eso tienen sentido cumplir las MISIONES y TAREAS del NO HACER que estamos desplegando a lo largo del Juego. Nos van a permitir dar un salto cognitivo y romper los moldes de la percepción que nos impelen a vernos y ver el mundo como hasta ahora lo hemos hecho.-

AmaLí.... - Creo que por hoy es suficiente. Nos toca cumplir la Misión de la semana. La llamamos la Puerta de la Tierra. Os esperamos mañana o dentro de una semana. Ahora que la fiesta continúe y sigan llegando los futuros compañeros de esta travesía. Y no olvidéis la consigna que hoy abre la puerta de la Taberna: **Todo parece pero nada ES**. Con ella le estamos dando la razón a todos los divergentes que nos critican, sin querer ver que lo vemos igual. El asunto es que ellos no nos entienden aunque nosotros a ellos sí. El ego y la IP tienen la tendencia a separarse de los demás, a menospreciar la visión del otro y ensalzar la propia, a decir no a los argumentos del vecino aunque sean los mismos que los nuestros, a...hasta mañana.-

AmaLí cogió a NEZ de la mano y siguieron el pasillo del reservado hasta la pared final. Se dio la vuelta y dijo con picardía.- Me acaba de entrar un mensaje por el Telegram del Tiempo Mundo que me sirve para despedirme de todos:

"A las personas que comprenden sin juzgar,

A los que aguantan sin pedir demasiado.

A quienes están dispuestos a escucharte independientemente de su opinión y están dispuestos a estar a tu lado siempre que los necesites...

A...hasta mañana.- AmaLí levantó un antiguo kilim que flotaba en la pared y subieron las escaleras que se escondían tras él rumbo a una parte desconocida de la Taberna; que de momento no era accesible a los demás. La Compañía siguió conversando y disfrutando de la reunión hasta un amanecer que nunca llegaba. SHU se acercó hasta el kilim con su curiosidad innata y lo apartó. Pero solo había una pared detrás.

Misiones en la Taberna de Zenx

Octava Misión: La Puerta de la Tierra