

# Misiones en la Taberna de Zenx

## 9ª MISION. El Padrino

Valor: 8 Ludis

*Cuando has conectado con la Tierra y te has sentido unido a la vida, sientes la necesidad de comunicarte con tus semejantes. Por eso sigue ahora ser Padrino de alguien cercano en el Juego de la Salida.*

*Si quieres salir de la Taberna de Zenx habrás de introducir a alguien en ella.*

*Es un regalo para esa persona y también una prueba para ti.*

*El Juego crece gracias a tu compromiso y tu recomendación hacia tu círculo de confianza.*

*Apadrinar a alguien en la entrada al Juego de la Salida te dará 8 Ludis.*

*Si después hay mas apadrinados, serán 4 Ludis cada uno.*

*Hace falta al menos apadrinar a una nueva persona para entrar en el Bosque de las Apariencias.*

*Pero si el nuevo jugador apadrinado deja el Juego o es expulsado por cualquiera de las razones para ello, al padrino se le descontarán los Ludis que a tal efecto haya recibido.*

*De esta forma se escenifica una relación que ha de ser cercana y especial, para que los padrinos y apadrinados se refuercen en su vínculo y se apoyen mutuamente, hasta terminar la Ruta que conduce a la Salida del Juego.*