

# Misiones en la Taberna de Zenx

## 10ª MISIÓN. La Rendición que lleva más allá del Juicio

Valor: 3 Ludis

*Cuando has sido Padrino de un nuevo jugador, quieres ir más allá...*

*Quieres ir más allá de tus miedos, de tus pensamientos, del juicio...*

*Has llegado al mar de la Rendición. Todo lo que te trae la vida es bienvenido. Tú no eliges ni decides.*

*Zambullirse en ese mar implica aceptar sin discutir cualquier cosa que los demás te demanden.*

*La Rendición de no juzgar a nadie es como un mar interior de inmensas proporciones, que no se acaba nunca de transitar.*

*Para probar sus aguas y aprender de su naturaleza, durante esta semana aceptarás cualquier propuesta que surja a tu alrededor; sin discutir ni querer imponer tu criterio.*

*Te ayudarás de al menos una ocasión en el pasado, en el que alguien de tu entorno cercano haya querido que hicieras algo que no te gustaba o no estabas de acuerdo. Lo buscarás y le ofrecerás tu ayuda para hacerlo.*