



La Taberna de Zenx

5ª Jornada

Consigna de la semana para entrar en la Taberna de Zenx: **La vida es AHORA. No la dejes escapar para mañana.**

AmaLí y NEZ estaban sentados en un rincón de la Taberna en penumbra, en unos cojines mientras toman un te moruno. Veían pasar a los nuevos jugadores entremezclados con los viejos clientes de siempre de la Taberna. Algunos nuevos se acercaban por vez primera al Enclave Psináutico y se les oía llegar en sus pensamientos:

- Soy JAI. Ya he pasado de largo un par de veces por la Taberna de Zenx. Veía el letrero. Estaba seguro que era aquí. Parecía que había gente adentro pero el cartel estaba apagado y la puerta estaba cerrada lo que me hacía más difícil el acceso. Escucho una campana desde adentro y mis pies se ven obligados a entrar. Pegado a ellos mi cuerpo entra sin más. Tímido ante la mirada de algunos, prefiero no ir a ningún lado en concreto. Me percató del murmullo que hay en la sala. La gente está tranquila. Huele bien. Me es familiar el olor, como en casa por las mañanas. Me siento cómodo. Poco a poco voy alzando la mirada. Hay diferentes ambientes. Tras la música clásica de fondo se escucha el latir de un reloj que a juzgar por su apariencia tiene que ser muy antiguo, apuesto a que funciona sin pilas. No tengo prisa de conocer a nadie, pues no tienen pinta de querer irse pronto. Veo en el lado de la entrada un lugar cómodo donde hay menos luz que en el resto de la sala, en realidad tengo ganas de tirarme y echarme un rato sin más. Estaré atento, pues mientras intento descansar algo importante puede pasar.-

- Mi nombre mágico es HAN, a veces; porque tengo la multipolaridad yoica a flor piel. Me comprometo a guardar el voto de secreto y los demás deberes del Contrato de Embarque. Pero solo si me dicen dónde está la compañía de navegantes para salir de la esclavitud de esta Mátrix siniestra.
- Entro en la Taberna y saludo con la mirada a todos, navegantes del lado de más allá y del lado de más acá. Mi nombre es TOT y delecto hechizos desde la Luna. Me comprometo a mantener el secreto de este grupo y todo lo que se diga en él. Esperaré pacientemente desde este lugar de paz para hallar la salida del Laberinto cuando llegue mi momento. Mientras tanto, estaré aquí mismo, escribiendo y dibujando misterios y milagros. Un placer navegar a vuestro lado.

AmaLí disfrutaba de unos instantes de íntima complicidad con NEZ, en la invisible penumbra de aquel rincón, mientras escuchaba el sentir de los nuevos visitantes de la Taberna. Por un instante sintió una oleada intensa de vibración amorosa. Alzó la mirada y vio que entraba BAO por la puerta de la Taberna. Iba con una ropa harapienta, como una mezcla de shadu y derviche para no llamar mucho la atención. Precisamente él, vestido de pordiosero, que siempre había mirado con cierto desprecio el dinero porque siempre ha tenido lo que ha querido: islas, monasterios, valles y ranchos...aunque su predilección haya

sido seguir la senda del Tao y buscar en las fuentes originales la transmisión de esa enseñanza.

BAO miró alrededor buscando las miradas de quienes buscaban lo mismo que él. Cruzó el salón y se metió en el patio de naranjos, donde hay unos bancales ajardinados con mesas de terraza. Él era uno de los antiguos también y conoció al Capitán MEI que fundó la Cofradía de los Navegantes; hace ya casi 40 años. Pero siempre fue por su cuenta en las expediciones a la Otreidad⁴⁵.

AmaLí se levantó y NEZ hizo lo mismo, para seguir a BAO; pero sin que éste se diera cuenta. Tenía curiosidad por ver como se desplegaba sin su presencia, ante los nuevos jugadores.

45. Otreidad. Dícese de la otra realidad o las dimensiones invisibles que coexisten superpuestas a la 3D en la que vivimos como humanidad corriente.

En el jardín-terraza solo se veían dos naranjos y un limonero, con pocas mesas alrededor. Pero esa era tan solo la antesala al Jardín de la Taberna. Tras una puerta verde de seto, se sucedían varios amplios bancales ajardinados de naranjos y olivos, con espacios independientes muy bien diseñados. Allí estaban muchos de los buscadores aspirantes a ser miembros de la Compañía de la Salida. Se iban reconociendo, muchos por haberse encontrado ya en las jornadas anteriores y otros atraídos por la resonancia límbica que emanaban.

Ya había un grupito que habían juntado varias mesas en un discreto rincón. UR y BIX estaban de pie al lado, abrazando un limonero, mientras conectaban con la YoNosGea en silencio. También habían llegado TIB, VEV, BUO, AÑIL, LIM, JAYG, TEULAN, ONA, NEX, JOE... A BUO le habían dejado algo de ropa, en plan un shari y una manta de meditación; porque como siempre había entrado en la Taberna desnudo y la noche empezaba a refrescar un poquito. -¡¡Y ya está bien de presumir de cuerpo caramba!!!- Le dice uno de sus Yoes a AmaLí, que se ríe para sus adentros al escuchar la cadencia de esos pensamientos pasando por su Centro Proyectivo; en el dialogo interno constante que parece todos los humanos de este planeta se ven condenados a sufrir.

En otro rincón una docena de personas giraban, danzan, se mueven con movimientos armoniosos al son de una hipnótica música sufi de derbucas y flautas.

Allí estaba BAO en andrajos, recién llegado y dictando consignas entre carcajadas al grupo de buscadores aterrizados para jugar a la Salida. -Bueno chicos, es hora de pedir una buena ronda de algo que nos coloque de verdad ¿No? Jajaja...ya que estamos en el Tiempo Sueño- Los demás echaron unas risas, entre curiosos y excitados.- Falta mucha gente ¿No?- ¿Y AmaLí no ha llegado? ...Seguro que está por ahí escondido preparando alguna de las suyas.

Espero que el Comandante no venga con él, que sino más de una se va a ir corriendo por maltrato psicológico...jajaja-

-Estoy aquí -Dijo AmaLí entre divertido e indignado, desde el simulacro del Desatino Controlado que todos los Navegantes usan para comunicarse.- Justo detrás de ti. ¿Para qué queremos a los enemigos? ¿Verdad? Si con los amigos ya nos basta...Jajaja- Se dieron un gran abrazo, porque solo le había visto una vez desde el accidente que casi le cuesta la vida. -Bueno, veo que aquí en el Tiempo Sueño no tienes las secuelas del muñeco en el Tiempo Mundo- Le dijo a BAO palpándole su cuerpo fibroso y fuerte- Es el maniquí de siempre, pero 20 años más joven y sin implante en la cadera...Jajaja...¿Para qué voy a aparentar otra cosa de lo que soy? ¿para que luego me enrolle aquí con alguna tripulante y cuando queramos conocernos en la vida real se lleve un chasco?- Le dijo BAO mirándole desde otro lado que estaba más allá del Tiempo Sueño.

-Seguiremos esperando a los demás y a que venga el Guía- Dijo AmaLí a todos, cambiando de tema, mientras NEZ y él se unían con el grupo -¿Quién es el Guía?- Dijo TOT, que estaba atento y con pocas ganas de perder el tiempo. Aunque allí estaba realmente pasándose bien. Pero denotaba cierta inquietud. Como si no tuviera tiempo que perder para embarcarse. – El Guía es uno de mis yoes transpersonales, que toma el control de mi Centro Proyectivo para transmitir información. Es quien os conducirá más allá de la Ciudad Laberinto.- dijo AmaLí en plan sentencia, a ver como sonaba. Y siguió- Tras atravesar algunos enclaves y pruebas, os llevará hasta el Castillo del Acuerdo, en el Puerto de Zenx; donde podréis coger algún barco o nave espacial para continuar el viaje rumbo a la SALIDA. – Uff. Eso suena muy lejos. Parece que no va a ser tan fácil y rápido zarpar- Dijo VEV con su impaciencia habitual, mientras daba unos saltos al estilo masái sin moverse del sitio.- Estoy calentando motores porque intuyo que nos espera una larga marcha- Dijo sin dejar de saltar.- AmaLí Observó con interés natural el movimiento rítmico de aquella linda buscadora, con esa ropa ceñida al estilo astronauta que sale de una clase de Pilates...sin sujetador...-Mmmm...mejor miro para otro sitio, que si no va a aflorar al consciente del Centro Proyectivo alguno de mis Múltiples Yoes, el presumido o el ligón que juega a maestro para impresionar a las chicas jóvenes y guapas ejerciendo de experto en cualquier cosa.- Pensó AmaLí por el canal interno sin articular palabras en el mental.

-Heeeyyy! ZUM!!! – Dijo AmaLí a una camarera, dando un grito desde la puerta que daba al Salón de la Taberna- Deja de servir limonadas para ganar puntos y vente con nosotros. Ahora tenemos trabajo por delante: Encontrarnos, mirarnos a las caras, sentir por qué estamos aquí, recapitular nuestro viaje...ZUM Llegó corriendo con esa soltura de alguien que está en su casa haciendo algo que ha hecho muchas veces – Que ilusión me hace veros a todas aquí. Esto marcha.- Dijo BAO sentándose en una mesa mientras se servía una kombucha de una jarra-.

AmaLí dejó espacio en su Centro Proyectivo para que la voz del Guía se manifestara en las mentes de los jugadores que iban llegando.- Bienvenidos. Os estábamos esperando.

Vosotros que queréis salir y queréis entrar. Vosotros que os dais cuenta que vivimos en una prisión sin barrotes, dentro de la Ciudad Laberinto. Vosotros que queréis despertar de este sueño en vida, que a veces es una pesadilla. Es la percepción de la realidad cotidiana en la Primera Atención, que nos proporciona el Juego del Sistema, incluso desde antes de nacer a través de nuestros padres, la que nos condiciona dentro y fuera de nosotros mismos a vivir encarcelados en la prisión del Tiempo Mundo; entregando la vida a cambio de una casilla en alguno de sus infinitos pasillos.

Estamos formando una Compañía de buscadores, navegantes del Tiempo Sueño, para salir de esta realidad cotidiana y encontrar la Salida. Pero antes hemos de tomar conciencia de que estamos en la Ciudad Laberinto. Tomar conciencia que somos de aquí, aunque el deseo de salir de esta Mátrix siempre nos haya acompañado. Es un querer salir interno, que a veces se ha plasmado en lo externo también. Pero no es fácil, porque todo lo que proyectamos proviene de ella.

VEV no pudo evitar una interferencia con sus emanaciones psíquicas -Oooohh....¡Qué pasada de Taberna! Y yo sin saber nada de su existencia. Ando dividida entre barras de bar del Tiempo Mundo, y naranjos y olivos del Tiempo Sueño...Impaciente por estar solo aquí! En Zenx. ¿Qué más habrá que hacer para tripular de verdad con esta gente?

Se me ha debido de notar el puntito sadomaso. ¡Tendría que haberme puesto el sujetador! Mira que me lo decía siempre mi padre: "Así vas provocando".-

Joe la geómetra tuvo una inspiración que no pudo evitar pensar y compartir con todos por el sensocanal telepático compartido.- Somos energía concentrada que ha tomado forma. Hace poco, un Capitán me citó en una taberna para ver si podía ayudar en la reconstrucción de las velas de su Nave. Abrió puertas a grandes proyectos e ilusiones, a mundos y tiempos... de lo que le estaré siempre agradecida... Así que nos pusimos manos a la obra...Estas velas se diseñaron para surcar dimensiones y tiempos, para descubrir formas de evolucionar que nos conecten con la Fuente. Su material, seres microscópicos luminiscentes que forman un micelio luminoso. Este tejido, no solo es capaz de almacenar la energía que nos moverá, si no que llegado un momento en el que el número de navegantes supere un umbral, autogenerará la que precise. Parece que el trabajo se va adelantado y pronto estará todo preparado... en la Taberna se está reuniendo la gente que soplará y remarará en este barco de tierra que será la Compañía.- Joe aportaba una energía prístina al grupo, una fuerza psináutica catalizadora que les empujaba para dar un salto evolutivo a toda la Compañía.

MAR se despertó del Tiempo Mundo en la Taberna justo en la cocina. Se notaba su maestría con los fogones y su pasión por la cocina, ya que era un chef internacional en el Juego del Sistema.- Estoy como si fuera mi primer día de trabajo, tras platos ideas ingredientes aromas, observando, siempre voy acompañado protegido muy amado... Curiosamente, me mareo navegando por la mar. Será lo mismo en el espacio!? Voy a cocinar para la Tripulación de la Compañía y los comensales de la Taberna!! No recuerdo haber entrado por ninguna puerta. Me desperté dentro de la cocina siguiendo una gran luz.

Y cocinar lo único que hace es moldear la luz del Sol... Se que me iré acercando poco a poco. Soy nuevo y viejo a la vez. Noto Amor en el aire, risas e Inocencia, entusiasmo...

VEV vuelve a intervenir, compartiendo sus veloces pensamientos oníricos.- Amanece bonito también aquí en la Taberna de Zenx. ¡Qué alivio! Parece que los aplastantes despertares de 5000 toneladas sobre el alma y sobre el cuerpo aquí no tienen cabida. Aunque no estoy yo muy segura de que estemos a salvo, definitivamente. De momento, Alegría de Vivir. Queramos o no, nos las vamos a tener que ver con el miedo a no estar listos todavía. Quizá vayamos por ahí haciendo sentir inadecuados a otros, o utilicemos la energía de perfeccionamiento solo para uso y disfrute personal. Voy a observar a mis compañeros de viaje, a ver si los Tránsitos de la IP juegan con nosotros aquí también...

Anoche fue una noche intensa en el Tiempo Mundo. No sé si esta gente flipará con el 3D igual que yo, porque si soy sincera, no me gustaría desmaterializarme. Espero que allá donde vayamos haya cuerpo, dolor, fluidos corporales y manjares deliciosos, aunque sea con mayúsculas. Pero si no, seguro que también me adapto.-

AmaLí continuó proyectando la voz del Guía. En la Conciencia Transrealista⁴⁶ del Tiempo Sueño todos los pensamientos y sensaciones de todo el grupo se comparten al unísono en una indescriptible espiral caleidoscópica de empatía.- Como veis, en esta situación todos estamos dentro de cada uno. Por eso es importante que solo expresemos lo mejor de nosotros mismos y que sea constructivo para el propósito que nos anima. Pero también es fundamental que todos seamos sinceros y que las dudas o miedos no sean reprimidos por mantener una imagen positiva. Aquí todo está incluido en la sopa y especialmente las emociones y sombras que rechazamos de nuestro consciente. Por eso es importante prepararnos bien en este Enclave de la Taberna. Hemos de limpiar el inconsciente de la Sombra que nos controla a través de la IP. Hemos de aprender a parar nuestra mente a voluntad, para no molestar a los demás de la Compañía con nuestra basura psíquica neurótica-compulsiva.-

BAO lanzó una carcajada que fue coreada por casi todos los reunidos.- Pues tendrás que enseñarnos en unas lecciones intensivas como hacer eso, porque yo llevo 40 años intentándolo y todavía me pillo dejando escapar a mi Sombra por los resquicios de mi Centro Proyectivo. Qué vergüenza me va a dar esta conciencia grupal compartida, cuando sin querer mira a cualquiera de estas chicas guapas y me venga algún pensamiento involuntario- Dijo con picardía mirando a todas y todos para no delatar alguna preferencia que ya tenía.

AmaLí continuó dejando el sitio al Guía para que siguiera con su manifestación. – Para eso están las Tareas del No Hacer. Es fácil si ponemos voluntad y practicamos. Estamos ya casi todos los que debemos de embarcar. Tal vez vendrán los demás que faltan en las próximas horas o días. Después de todo, en el Tiempo Sueño las cosas suceden en un eterno presente. Nuestra expedición será la primera y espero que no sea la última: Siempre que hemos conducido a los buscadores fuera de la Matrix del Juego del Sistema, ha sido de uno en uno. Es la primera vez que lo intentamos en grupo. Por eso nos jugamos el futuro de la Escuela con este viaje. De nosotros y de nuestro buen hacer dependerá que mantengamos

esta vía en el futuro para otros buscadores que se acerquen a la Taberna; o que cerremos el chiringuito porque nuestro fracaso conlleve también la extinción de la Escuela. Se acercan tiempos de Singularidad⁴⁷, tanto para la IA y la Tecnoesfera que está invadiendo la Ciudad Laberinto vertiginosamente, como para los Navegantes y el futuro de la humanidad que está despertando a una nueva realidad.

46. Conciencia Transrealista. Es la capacidad de autoconciencia del Testigo interior, que ha limpiado su inconsciente y puede navegar por el Tiempo Sueño con el mismo control que por el Tiempo Mundo; dándose cuenta que se da cuenta y ordenando la multiplicidad de la psique con un sentido trascendente.

47.-Tiempo de Singularidad. Es el momento en el que en un minuto pasan más cosas y se aprende más que en toda la vida. Este concepto se utiliza para mostrar la evolución exponencial de sucesos en la historia de la Humanidad; y en especial con el nacimiento de la IA, que tendrá su Singularidad cuando aprenda más en un minuto que en toda su historia. También se puede trasladar al ser humano.

Y he de aclarar antes de seguir, que este Juego de la Salida no nos llevará fuera de la Mátrix, sino fuera del Juego del Sistema y de la densidad 3D de la Ciudad Laberinto. La Mátrix es una sustancia multidimensional que surge del vacío e impregna todas las dimensiones conocidas y abarcables por la conciencia humana. Tal vez sea posible salirse del Juego. Tal vez haya una salida de la salida. Pero este Juego simplemente nos va a llevar a despertar del sueño en el que vivimos. No nos van a salir alas ni vamos a irnos a otro planeta. Seguiremos aquí pero conectados con la realidad que hay más allá de las apariencias. Conoceremos al SER que nos habita. Trascenderemos la dualidad de nuestra percepción. Subiremos de nivel en el video juego de esta vida. Elevaremos nuestra vibración de la 3d a la 5D... Esa es la propuesta. ¿Qué os parece?-

Todos sonreían conectados en un silencio compartido que sorprendía.- ¿Veis que en el Tiempo Sueño es más fácil parar la mente que en el Tiempo Mundo? Tenemos aquí una maravillosa tripulación, con un potencial fantástico. Pero como hay mucha gente nueva, que nunca ha oído habla de nuestra jerga y como falta un poco para que salgamos por la puerta trasera de la Taberna, rumbo al Bosque de las Apariencias, quiero contaros algunas cosas básicas de la Psináutica. Así habrá más lenguaje en común y me podréis entender mejor para que todo fluya sin contratiempos en la travesía que nos espera.-

Iban llegando otros jugadores recién aterrizados. El grupo ya superaba las expectativas iniciales. Amalí siguió dejando su Centro Proyectivo al Guía.- Parece que somos muchos. Pero en la Psináutica, al igual que en la magia, hay una ley que todos los Navegantes conocen: Cuantos más seamos compartiendo una misma visión y propósito más fácilmente puede ser traído a la existencia. Es la ley del Centésimo Mono y de los Campos Morfogenéticos, que muchos ya conoceréis.

Y también es cierto que muchos de vosotros dejareis el viaje en cualquier momento. No olvidemos que esto es un juego. Aunque sea divertido, también es serio y nos va la vida en ello. Si vamos hacia la Tierra de la Libertad, en el camino todos somos libres de dejar de jugar cuando queramos; aunque eso no sea lo más interesante que podríamos hacer, nadie es quien para juzgar las decisiones de cada cual.

Todos asintieron aliviados. Nadie de entrada quería un compromiso que le pudiera encadenar por mucho tiempo o que le implicara ceder su soberanía personal para seguir jugando. El Guía prosiguió su enseñanza:

-Lo primero que hemos de tener claro es que la ATENCION es nuestra herramienta básica, como Navegantes y también como personas dentro de la Ciudad Laberinto. La Atención es lo que nos permite activar nuestros mecanismos internos para fluir en la vida y adaptarnos al medio continuamente. Pero la Atención que usualmente conocemos es lo que nosotros llamamos 1º Atención. Es el mundo de lo visible, de lo palpable, de lo que se puede hablar y pensar, medir y catalogar. Sería como la Atención de la 3º Dimensión. Los sufís hablan del Visto y el No Visto.

Pero si miramos bien, esa 1º Atención la podemos dividir en una Atención 1.1 que sería “lo visible de los visible”, o como dicen los Sufís “El visto del Visto”: Lo más evidente de lo que sucede. En este caso, la A. 1.1 del Juego de la Salida sería que esto es una especie de relato psicomágico que seguís después de haberos apuntado en una plataforma de internet de E-Learning, donde cada semana dejamos varios bloques de contenidos con algunas interacciones y Misiones que habéis de realizar. Pero también hay una A. 1.2 o “ El No visto del Visto”. En este caso sería todo lo que se os pasa por la cabeza mientras leéis este relato y también esta misma dimensión de narrativa de ensueño colectivo dirigido podría considerarse de la A. 1.2. ¿Lo pilláis?-

Algunos miraban sonriendo asintiendo, porque ya se lo sabían de muchas horas de vuelo y navegación compartidas con Amalí y sus múltiples personajes transpersonales. Otros se miraban entre sí para corroborar si se habían perdido algo porque no terminaban de pillarlo. EL Guía continuó:

- No importa lo que ahora mismo podéis sentir o pensar. Algunos ya sabéis de qué va esto porque lleváis con nosotros en la Taberna de Zenx más tiempo que otros que acabáis de llegar. Los que os lo sabéis se lo contáis a los que no lo saben. Porque yo no tengo tiempo de repetir las cosas más de dos veces- Continuó el Guía en tono cada vez más firme y autoritario, dejando salir un poco al Comandante para que aquel maravilloso grupo se fueran arracimando y testando a la IP que todos tenían.

-Estas dos bandas de percepción de la 1º Atención, la A.1.1 y la A. 1.2, se comunican continuamente en sus zonas bordes, generando un intenso flujo de intercambio de información. Por eso, cuando hablamos con alguien, podemos intuir cómo está entendiendo esa persona nuestro discurso. O podemos detectar si alguien nos miente o no, a veces. Esa “intuición” es parte de los músculos profundos de nuestra percepción, que nos

pasa determinada información de la A 1.2 a la A.1.1, para que podamos actuar con más eficacia en el Tiempo Mundo.

Toda la gente es consciente parcialmente de estas dos bandas de percepción de la 1ª Atención. El problema es que esa percepción de nuestra ATENCIÓN está anclada en la banda del EGO y la 3D, donde la Importancia Personal (IP) y el DESEO, combinados con la SOMBRA (y sus 7 capas), mantienen al TESTIGO en una franja muy débil como para interactuar con sus Yoes. Así que por nuestra ventana del “diálogo interno” solo aparecen los múltiples Yoes satélites de la IP, la SOMBRA y el DESEO. Y esto sucede en una banda continua, como los carretes de cine antiguo, donde cada 20 fotogramas pasa un segundo de percepción. Solo nos damos cuenta de una pequeña parte de ese movimiento involuntario que tienen nuestros múltiples Yoes. El trabajo para salir de la Ciudad Laberinto empieza sin salir de casa, en la auto-observación de ese flujo continuo de múltiples Yoes manifestándose a través del diálogo interno. Por eso es importante buscar el silencio interior todo el tiempo que podamos, como ya estáis observando por las Tareas del No Hacer. De esta manera activamos al Testigo y éste a su vez ecualiza a los múltiples Yoes de su frecuencia: el paciente, el servidor, el amoroso, el cuidador, el humilde, el místico, el poeta... Y entonces todo empieza a cambiar en nuestro interior.-

AmaLí dijo todo esto en un monólogo sin apenas pausas, que duró muy pocos latidos. Se dio cuenta que no todos le seguían. Se paró. Y después de unos segundos de silencio, prosiguió compartiendo su mente con los demás a la velocidad del pensamiento, en una conciencia SENSE-8 cada vez más intensa.- La cosa se complica cuando entra en juego la 2ª Atención o el “No Visto”. Todo lo que sucede pero que no se ve, no se puede hablar de ello ni siquiera pensar en ello. Es lo REAL de donde todo surge en esta 3D. Podríamos decir que la 2ª Atención empieza en el mundo astral de la 4D y continua más allá, en la 5D y en las siguientes que ya se nos escapan. Y esa 2ª Atención tiene también dos bandas de percepción: la A. 2.1 del “visto del No Visto” y la A. 2.2 del “no visto del No Visto”. Tenemos aquí un fenómeno curioso que sucede y que es parte del secreto de la Psináutica –

Hizo un silencio, para testar al grupo. Todo el mundo estaba enganchado escuchando y entendiendo; sin distraerse por las continuas pequeñas maravillas del escenario onírico en el que estaban. – Los Navegantes trabajamos durante muchos años afinando estas “lentes de la Atención”, con las que ver los mundos, los tiempos y las dimensiones que aquí y ahora están pasando sin enterarnos. Hay una zona borde entre la 1ª Atención y la 2ª Atención, que nosotros la identificamos como *la “Atención 1.2-2.1 o entre el no visto del Visto y el visto del No Visto”*. Ese lugar se puede percibir de muchas maneras y todas ellas son tan impactantes que tu vida cambia después de ver las costas de la Otreidad o las Cascadas de la 2ª Atención o...como quiera que se presente ante ti ese fenómeno psináutico. En los mapas de los Navegantes la A. 1.2-2.1 está reflejada de varias formas. En el Viaje de la Salida que nos espera será inevitable llegar allí y fluir en ese paso dimensional como los surfistas cogiendo olas. Cada uno lo hará a su manera. Y siempre será por un instante breve, para ser absorbidos por la ola de la Primera o la Segunda Atención, que siempre nos dará un buen revolcón. Para entonces sabremos cómo actuar.

El Guía continuó su discurso sin palabras: -Los Navegantes canalizamos esa energía que continuamente se desborda de la 2ª Atención y que fabrica el Tiempo Sueño y el Tiempo Mundo, para crear en la Ciudad Laberinto y en las inmediaciones del borde con la Otreidad, los “Enclaves PSinauticos” que servirán de espacio físico para que vosotros paséis por ellos. Pero más importante que eso es que, esa energía que continuamente emana en la zona fronteriza de la A. 1.2-2.1, es también la que genera la plasmación metanoica de nuestra Explicación Mágica; que nos permite entender el navegar fluidamente entre los dos mundos, las dos atenciones y los dos tiempos. Así que a partir de ahora vamos a incorporar poco a poco algunos conceptos básicos como este de la ATENCION en nuestra vida cotidiana de la A. 1.1 y no solamente aquí, en este escenario imaginario de Ensueño Dirigido de la A. 1.2 en el que estamos metidos. Esto es solo un entrenamiento para que luego vosotros lo hagáis de verdad.- Hizo un nuevo silencio y vio como llegaban BIX, UR, YAIG, AÑIL, TELUAN, ODIN...seguro que ese era su justo momento para ellos. Tras los abrazos y bromas por los atuendos y el escenario extravagante en el que estaban, el Guía concluyó:

- La fuerza más importante que impulsa las velas de nuestras naves y la coherencia de nuestra metanoia, es la de vuestra fe, vuestra implicación, vuestra confianza, vuestra atención, vuestro sentido de membrecía a este viaje, vuestro interés por empujar y contribuir a que el experimento siga delante. Así que os pido que poco a poco vayáis aportando conscientemente vuestra Atención 1.2-2.1 en este Viaje Psináutico; para que vaya cogiendo cada vez más fuerza. Y ahora os dejo la Misión de la semana.

Misiones en la Taberna de Zenx

Cuarta Misión: Guardián de la Copa de la Plenitud

Una vez transmitida la Misión Amalí dio por concluida la intervención del Guía. Miró a NEZ que estaba inmóvil como una estatua de cera luminosa detrás de él y pasaba invisible entre los centros proyectivos de los miembros de la Compañía. Se sonrieron por un instante. Se levantaron al unísono y desaparecieron en la Taberna, dejando a los jugadores disfrutar del ambiente que se iba generando. Una fiesta en el Tiempo Sueño es tan difícil de narrar como fácil de olvidar.

BAO también sonrió. Y tomó el relevo del Guía para proponer un juego:-Bueno chicos, vamos a ver cuánto duramos sin proyectar un pensamiento en el grupo. El primero que piense algo se quita una prenda... A ver si al final terminamos todos desnudos...Tenemos ahí abajo, entre los naranjos una piscina para refrescarnos. Eso es mejor que montar una orgía, que se nos va la energía por los chakras inferiores. Y no es el momento de perdersos

en el laberinto de las pasiones. A ver si nos vamos a confundir y terminamos pensando que este es un bar de citas en vez de una puerta para la Salida de la Mátrix.-

Nuevos jugadores iban llegando a la Taberna. Tras repetir la consigna de la semana, la puerta se abría: **La vida es AHORA. No la dejes escapar para mañana.** El bullicio de la incipiente Compañía les atraía al jardín, donde se iban sumando a la fiesta. En el Tiempo Sueño todo sucede en el AHORA. Nada más llegar, un zip comprimido les actualizaba todas las jornadas que no habían vivido con el Guía y los jugadores que ya habían llegado antes. AHORA todo sucedía. Ahora todos estaban presentes. AHORA era todo lo que había...Nadie dejaba escapar el AHORA en el Tiempo Sueño de la Compañía que iba buscando la SALIDA.